



PORTAL DLA STREAMERÓW

E-FORGE

Kompletny przewodnik po platformie — każda funkcja od A do Z,
konfiguracja i customizacja portalu pod siebie.

Portal społeczności dla streamerów · Ghost Tokens, sklep, gry, eventy, overlaye OBS

Spis treści

Wprowadzenie	4
Czym jest E-Forge	4
Ghost Tokens — waluta społeczności	4
Jak czytać ten przewodnik	5
Zakładanie i pierwsza konfiguracja	6
Kreator zakładania portalu (/onboarding)	6
Trial 14 dni i co dostajesz	6
Branding i customizacja portalu	8
Pola brandingu (panel → Tenants → edycja portalu)	8
Motywy i tła	8
Kanały i media społecznościowe	8
Integracje	10
Platformy streamingowe (auto-nagrody)	10
Discord, AI i sterowanie sprzętem	10
Płatności, Premium i role	13
Metody wsparcia i strona /support	13
Plan Premium (Stripe)	13
Role i uprawnienia zespołu	14
Panel admina — zarządzanie A→Z	16
Pulpit i przegląd	16
Ekonomia i treść	18
Eventy i społeczność	19
Moderacja i użytkownicy	21
Bot i czat (strona zarządcza)	23
Powiadomienia	25
Funkcje dla widzów A→Z	26
Jak widzowie zdobywają GT (krany)	26
Sklep i ekonomia	26
Kasyno GT (/kasyno)	27
Inne sposoby wydawania GT	29
Rywalizacja i społeczność	33
Profil widza, poziomy i odznaki	37
Profil prywatny (/profile)	37
Profil publiczny (/u/<nick>)	37

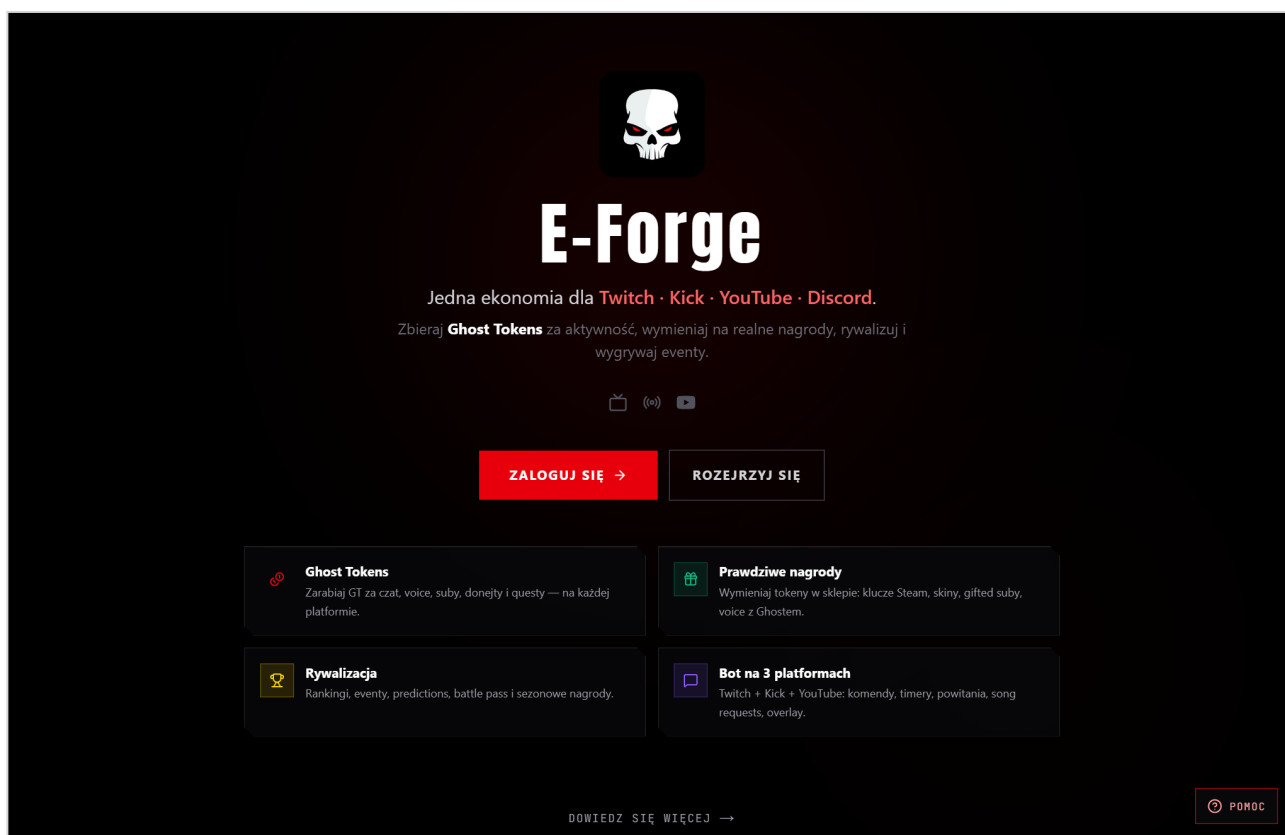
Poziomy, ranga i prestiż	38
Odznaki lojalności (serie oglądania)	38
Overlaye OBS	39
Jak dodać overlay w OBS	39
Dostępne overlaye	39
Komendy czatu i bot	41
Wbudowane komendy czatu	41
Co potrafi bot	41
Hosting i multi-tenant bota	42

CZĘŚĆ 0

Wprowadzenie

E-Forge to white-labelowa platforma SaaS, która daje streamerowi własny, w pełni brandowany portal społeczności: ekonomię tokenów, sklep nagród, gry, eventy, rankingi, overlaye OBS i bota czatu — wszystko działające na Twitchu, Kicku, YouTube i Discordzie naraz. Ten przewodnik opisuje KAŻDĄ funkcję platformy od A do Z, a osobne części prowadzą Cię krok po kroku przez założenie, konfigurację i pełną customizację portalu pod siebie.

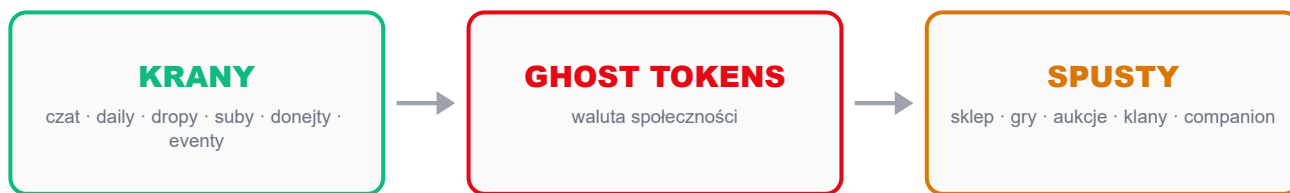
Czym jest E-Forge



□ Strona główna portalu E-Forge — hero z logowaniem i kafelkami funkcji.

E-Forge łączy Twoje kanały (Twitch, Kick, YouTube, Discord) w jedną ekonomię opartą na wirtualnej walucie. Każdy streamer dostaje osobny portal pod własnym adresem, z własną nazwą, logo, kolorami i nazwą waluty. Widzowie zarabiają tokeny za oglądanie i aktywność, a wydają je w sklepie, grach, na eventach i licytacjach. Wszystko jest wielodostępne (multi-tenant) i odseparowane — Twój portal ma własnych użytkowników, własną ekonomię i własne ustawienia.

Ghost Tokens — waluta społeczności



Domyślna waluta nazywa się Ghost Tokens (symbol GT), ale możesz ją przemianować na cokolwiek (np. „Neo Coins / NC”) — wtedy w całym portalu w miejsce GT pojawia się Twoja nazwa. W tym przewodniku używamy skrótu „GT” jako uniwersalnego symbolu Twojej waluty.

- **KRANY** (skąd biorą się GT): oglądanie streamu i czat, codzienny bonus, serie oglądania, kody-dropy na streamie, eventy, donejty, suby, bity, osiągnięcia.
- **SPUSTY** (na co idą GT): sklep nagród, kasyno, koło fortuny, zakłady, licytacje, tytuły profilowe, karty kolekcjonerskie, skarbce klanów, companion (pet), nagrody dźwiękowe.
- Zdrowa ekonomia = równowaga kranów i spustów. Panel ma dedykowany dashboard „Kondycja ekonomii”, który pilnuje inflacji.

Jak czytać ten przewodnik

- Części 1–4 to konfiguracja i customizacja Twojego portalu (zakładanie, branding, integracje, płatności, role).
- Część 5 opisuje cały panel admina — każdą sekcję zarządzania od A do Z.
- Części 6–7 to funkcje dla widzów (gry, ekonomia, profil) — przydadzą się też Tobie do zrozumienia, co widzi społeczność.
- Część 8 to overlaye OBS, a część 9 to komendy czatu i bot.

WSKAZÓWKA

Wszystkie ustawienia opisane w tym przewodniku zmienisz w panelu admina pod adresem /admin na Twoim portalu. Większość zmian działa od razu — bot dociąga konfigurację z portalu co ~60 sekund, bez restartu.

CZĘŚĆ 1

Zakładanie i pierwsza konfiguracja

Najszybsza droga do działającego portalu: kreator /onboarding zakłada go w 3 krokach z 14-dniowym okresem próbnym, bez podawania karty. Potem wszystko dostosujesz w panelu.

Kreator zakładania portalu (/onboarding)

Strona /onboarding to kreator nowego, white-labelowego portalu. Wymaga zalogowania (portal musi mieć konto-właściciela). Jedno konto = jeden portal. Przeprowadza Cię przez trzy kroki:

Krok 1 — Marka

- Nazwa portalu — publiczna nazwa (3–60 znaków), np. „NEO ZONE”.
- Adres (subdomena) — slug 3–32 znaki (małe litery, cyfry, myślniki), generowany z nazwy, edytowalny. Tworzy adres `twoj-slug.twoja-domena.com`. Adresy zarezerwowane i zajęte są odrzucane.
- Twój nick streamerski — publiczny handle bez @ (np. nick z Twitcha). Podstawia się w tekstach portalu.

Krok 2 — Waluta

- Nazwa tokenów — jak nazywa się waluta (max 40 znaków), np. „Neo Coins”. Domyślnie „Ghost Tokens”.
- Symbol — krótki skrót (max 8 znaków), np. „NC”. Domyślnie „GT”. Pojawia się przy kwotach („123 NC”).
- Kolor przewodni — akcent marki (HEX), domyślnie #E50914.

Krok 3 — Plan

Wybierasz plan startowy i widzisz podsumowanie wprowadzonych danych:

- Basic — ekonomia, sklep, ranking, eventy i questy (solidny start).
- Pro — wszystko z Basic + kasyno, koło fortuny, zakłady (predictions), overlaye OBS i subathon.
- Elite — wszystko z Pro + asystent AI, webhooki i pełny custom branding.

Trial 14 dni i co dostajesz

- Kliknięcie „Uruchom portal” rezerwuje portal i uruchamia 14-dniowy okres próbny wybranego planu. Bez karty.
- Bezkartowy trial nadaje maksymalnie Pro — Elite wymaga aktywacji płatnością (żeby nikt nie wydał sobie darmowego Elite).
- Po trialu portal przechodzi automatycznie na Basic, dopóki nie aktywujesz subskrypcji (społeczność dalej działa; „premium zabawki” pauzują do odnowienia).
- Świeży portal jest zaseedowany treścią startową: osiągnięcia, codzienne questy, styl alertów i battle pass.

WSKAZÓWKA

Po założeniu strona /onboarding zmienia się w pulpit „Mój portal”: status (plan, data ważności, liczba userów), edycja brandingu na żywo (nazwa, handle, nazwa/symbol tokena, kolor, Logo URL) oraz — gdy płatności są aktywne — aktywacja subskrypcji.

CZĘŚĆ 2

Branding i customizacja portalu

Tu robisz portal „swoj”: nazwa, logo, kolory, nazwa waluty, tło i własna domena. Branding edytujesz w dwóch miejscach: podstawy jako właściciel w /onboarding („Mój portal”), a pełnię — jako właściciel platformy — w panelu /admin → sekcja „Tenants”.

Pola brandingu (panel → Tenants → edycja portalu)

Pole	Co ustawia
Nazwa / Krótka nazwa	Pełna i skrócona nazwa portalu (nagłówek/stopka).
Owner (handle)	Publiczny nick streamera; podstawiany w tekstach portalu.
Nazwa tokenów / Symbol	Biała-etykieta waluty, np. „Ghost Tokens”/„GT”; zastępuje walutę w całym portalu i przy kwotach.
Kolor (brandColor)	HEX akcentu marki → zmienna CSS --brand (przyciski, ramki, akcenty).
Logo URL	Adres logo w nagłówku/stopce. Puste = domyślna czaszka.
Companion name	Domyślna nazwa pęta „Ghost Companion” na portalu (domyślnie „Widmo”).
Timezone	Strefa IANA dla godzin w /schedule (domyślnie Europe/Warsaw).
Domain	Własna domena apex (np. twoj-portal.com) zamiast subdomeny (white-label).

Edycja pełnego brandingu (sekcja Tenants) jest dostępna dla właściciela platformy i wymaga planu Elite (uprawnienie custom_branding).

Motywy i tła

- Tło portalu (preset) — wybór wbudowanego presetu tła (renderowanego jako gradient za ciemną nakładką) lub „Brak”. Miniatury w edycji portalu.
- Tło portalu (URL obrazka) — alternatywnie własny obraz tła (<https://.../bg.jpg>). Pole bgImageUrl trzyma albo preset:<id>, albo URL obrazka.

WAŻNE

Zasada white-label: sub-portal bez skonfigurowanych kanałów/socjali pokazuje pustkę, nigdy domyślnych danych portalu-założyciela. Twój portal pokazuje wyłącznie Twoje dane.

Kanały i media społecznościowe

Linki social ustawiasz w panelu → Tenants → edycja portalu → „Linki social” (pole tekstowe, jedna linia = „platforma url”, np. „twitch <https://twitch.tv/ty>”). Maksymalnie 12 linków; akceptowane tylko adresy http(s).

- Kanały „oglądaj live” wyliczają się z tych linków w kolejności twitch → kick → youtube (pierwszy = główny target). Jeśli portal nie ma własnych linków, sub-portal nie pokazuje żadnego kanału.
- Discord i inne socjale — dowolna platforma w tym samym formacie (discord <https://discord.gg/...>, instagram ..., x ...); wyświetlają się w sekcjach social portalu (m.in. /about, /support).
- Integracje X (Twitter) i Instagram dodatkowo zaciągają liczbę obserwujących i ostatnie posty na /about (patrz część Integracje).

CZĘŚĆ 3

Integracje

Większość kluczy API wklejasz w panelu → „Integrations”. Klucze zapisują się w bazie (przeżywają zmianę komputera), wracają zamaskowane, a wartość z bazy nadpisuje env. Sekrety infrastruktury (baza, OAuth logowania) zostają w env. Każda integracja to rozwijana karta ze statusem OK / brak.

Platformy streamingowe (auto-nagrody)

Twitch EventSub — suby / prezenty / bity

Automatyczne nagrody w tokenach dla widzów, którzy subują, giftują suby lub cheerują bity (w czasie rzeczywistym). Konfiguracja (panel → „Twitch”): „Autoryzuj jako streamer” — jednorazowa autoryzacja właściciela kanału (scope channel:read:subscriptions, bits:read), potem „Utwórz subskrypcje”. Lista subskrypcji i log eventów widoczne poniżej.

Kick — webhooki zdarzeń

Auto-tracking subów, gifted subów, followów i live-status na Kicku → nagrody w tokenach. Konfiguracja (panel → „Kick”): „Autoryzuj Kick” jako właściciel kanału (scope channel:read, events:subscribe), potem „Utwórz subskrypcje”.

YouTube Live Chat — Super Chaty / członkostwa

Wykrywa Super Chats i nowych członków na YouTube live → grant tokenów, zapis donejtu i alert na overlay. Konfiguracja (panel → „YouTube”): „Autoryzuj YouTube” jako właściciel kanału (read-only do live chatu). „Odpytaj teraz” robi ręczny poll; dla auto-pollingu co minutę ustaw zewnętrzny cron wskazujący na /api/yt/poll-live-chat z nagłówkiem Authorization: Bearer <BOT_SECRET>.

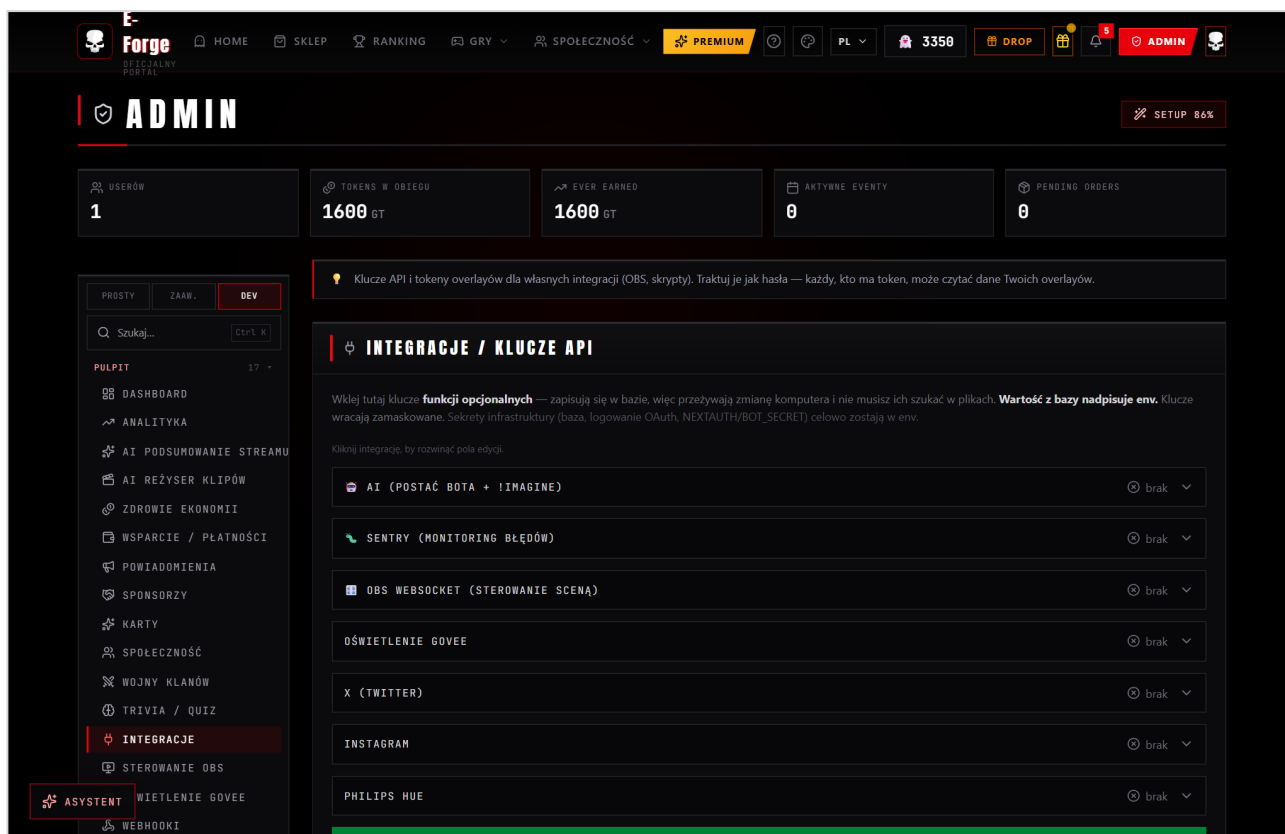
Rumble

Status transmisji, liczba obserwujących i subskrybentów na nakładkach + odczyt live w panelu; zasila overlay /overlay/rumble. Konfiguracja (panel → „Rumble”): wklej adres URL Rumble Livestream API (zawiera klucz, więc traktowany jak sekret, szyfrowany).

Streamlabs — donejty

Automatyczne nagradzanie donacji tokenami; ręczne dopasowanie niezmapowanych donacji do userów. Konfiguracja: „Połącz Streamlabs” (OAuth — wyłącznie odbiór powiadomień o donacjach, brak dostępu do pieniędzy). „Synchronizuj” zaciąga donacje; niezmapowane przypisujesz do usera lub pomijasz.

Discord, AI i sterowanie sprzętem



□ Panel → Integracje: wszystkie klucze API w jednym miejscu (AI, OBS, Govee, Hue, X, Instagram).

Discord bot — nagrody za aktywność

Nalicza tokeny za aktywność na Discordzie. Konfiguracja (panel → „Bot”): włącznik „Bot ENABLED”, tokeny za wiadomość + cooldown, tokeny/min na voice + tick, przełączniki „AFK daje tokeny” / „Muteowani dostają tokeny”, oraz Happy hours (okno godzin + mnożnik nagród).

Klucze AI — postać bota + !image

Odblokowuje postać @bot w czacie i komendę !image (generowanie obrazów). Wymaga planu Elite. Konfiguracja (Integracje → „AI”): wybierz dostawcę (Anthropic/Claude, OpenAI/GPT, xAI/Grok, Google/Gemini, DeepSeek, Bielik), opcjonalnie model i wklej klucz API.

OBS WebSocket — sterowanie sceną

Pozwala alertom (donejty, suby...) sterować OBS: przełączać sceny, pokazywać/ukrywać źródła, przełączać filtry. Konfiguracja w dwóch częściach: Połączenie (Integracje → „OBS WebSocket”: adres np. ws://localhost:4455 + hasło z OBS) oraz Reguły (panel → „ObsRules”: trigger + opcjonalna min. kwota → akcja przełącz scenę / pokaż-ukryj źródło / przełącz filtr, z opcją „cofnij po N s”).

Govee — inteligentne światła

Donejt/sub/inny alert zmienia Twoją lampkę Govee — kolor, jasność albo włącz/wyłącz, server-side. Konfiguracja: Klucz (Integracje → „Oświetlenie Govee”: klucz API Govee + ID urządzenia + model, np. H6159) oraz Reguły (panel → „GoveeRules”: trigger + min. kwota → akcja, z „błyśnij i wróć” oraz „cofnij po N s”). Przycisk „Testuj lampkę” weryfikuje creds.

Philips Hue — mostek LAN

Przechowuje creds mostka Hue (szyfrowane). Mostek jest w Twoim LAN, więc actuator światła działa jako browser-source na Twojej maszynie. Konfiguracja (Integracje → „Philips Hue”: IP mostka (np. 192.168.1.50) + klucz API mostka (naciśnij przycisk mostka, potem wygeneruj klucz).

X (Twitter) i Instagram — social na /about

Pokazują liczbę obserwujących i ostatnie posty na /about. X: handle bez @ + token API (Bearer, X API v2, szyfrowany). Instagram: ID konta IG (Business) + token Graph API (długoterminowy). Dostęp na żywo dla IG wymaga zatwierdzenia aplikacji Meta.

Sentry — monitoring błędów (opcjonalnie)

Wklej DSN z ustawień projektu w Sentry, by zbierać błędy aplikacji.

CZĘŚĆ 4

Płatności, Premium i role

Tu konfigurujesz przyjmowanie wsparcia za realne pieniądze, plan Premium (Stripe) oraz role i uprawnienia zespołu moderatorskiego.

Metody wsparcia i strona /support

Panel → Wsparcie / płatności: metody wsparcia, cel zbiórki i tekst strony /support.

Panel → „Payments” → karta „Metody płatności”. To metody wsparcia za realne pieniądze pokazywane publicznie na /support (w stylu donatr.ee), per-portal:

- Dodawanie metody: typ Link / Krypto / Bank; pola: etykieta, wartość (URL / adres portfela / IBAN), sieć lub posiadacz konta, notatka, „Wyróżniona”. Każda metoda dostaje kod QR.
- Zarządzanie: kolejność (strzałki), wyróżnienie (gwiazdka), włącz/wyłącz (oko), usuń; licznik kliknięć.
- Cel zbiórki: tytuł, kwota zebrana / docelowa, waluta, włącznik — pokazuje pasek postępu na /support.

Customizacja tekstu /support (per-portal, własne słowa; puste = szablon): Nagłówek (max 120 zn.), Wstęp (max 600 zn.), Podziękowanie (max 200 zn.). Podgląd strony /support jest pod sekcją Payments.

Plan Premium (Stripe)

□ Strona /premium — Free vs Premium, trzy okresy, waluty PLN/EUR/USD, trial 14 dni.

Strona /premium to publiczny cennik „Free vs Premium”, wielowalutowy (PLN/EUR/USD), z 14-dniowym trial. Jeden tier „Premium” = plan Elite, w trzech okresach. Ceny (źródło prawdy w kodzie):

Okres	PLN	EUR	USD
Miesięcznie	19,99 zł	4,99 €	4,99 \$
3 miesiące	49,99 zł	11,99 €	12,99 \$
12 miesięcy	149,99 zł	34,99 €	37,99 \$

- Aktywacja: w /onboarding („Mój portal”) lub w kreatorze — wybór planu (Pro/Elite) i okresu → checkout Stripe. Przyciski pojawiają się tylko, gdy Stripe jest skonfigurowany. Po opłaceniu plan i data ważności ustawiają się automatycznie (w ciągu minuty).
- Co odblokowuje plan: Pro → kasyno, koło fortuny, predictions, overlaye, subathon, kolejka utworów; Elite → dodatkowo AI (postać bota), webhooki wychodzące, custom branding.
- Wygaśnięcie opłaconego planu degraduje portal do Basic (społeczność działa, premium-funkcje pauzują). Sub-portal nie reklamuje Premium swoim widzom — CTA „Go Premium” widzi tylko admin.

WSKAZÓWKA

Właściciel platformy może ręcznie ustawić plan i datę ważności dowolnego portalu w sekcji „Tenants” (pole „Plan” + „Wygasa”).

Role i uprawnienia zespołu

Role nadajesz w panelu → „Users” → karta „User Roles”: wpisz nick / ID Discord / id usera, wybierz rolę (Admin / Moderator / Donator), akcję Nadaj / Odbierz i zatwierdź. Dla Donatora dodajesz kwotę donacji; dla

Moderatora rozwija się picker granularnych uprawnień. Zmiany ról admin/mod przy włączonym 2FA wymagają potwierdzenia kodem (step-up).

Obok jest karta „Connection Roles” — oznaczanie statusu SUB / MOD / VIP per platforma (Twitch / Kick / Discord / YouTube), a dla SUB także Tier (T1/T2/T3/Prime) i liczba miesięcy. Sekcja „Role Roster” to read-only podgląd „kto ma jaką rolę”.

Granularne uprawnienia moderatora

Admin ma niejawnie wszystkie uprawnienia; moderatorowi nadajesz wybrane (pogrupowane: Ekonomia / Eventy / Moderacja):

Uprawnienie	Grupa	Co pozwala
grant_tokens	Ekonomia	Dodawanie / odejmowanie tokenów userom (sekcja Użytkownicy).
manage_shop	Ekonomia	Edycja sklepu, harmonogramu streamów i bota Discord.
deliver_orders	Ekonomia	Oznaczanie oczekujących zamówień ze sklepu jako zrealizowane.
create_events	Eventy	Tworzenie eventów, predykcji i obsługa bounty.
edit_events	Eventy	Edycja istniejących eventów.
draw_events	Eventy	Losowanie zwycięzców w eventach / giveawayach.
create_drops	Eventy	Tworzenie i zarządzanie kodami-dropami.
ban_users	Moderacja	Banowanie userów (blokada konta, czasowa lub stała).
mute_users	Moderacja	Wyciszanie userów.
mark_subs	Moderacja	Flagowanie statusu sub / mod / VIP per platforma.
view_audit	Moderacja	Wgląd w dziennik akcji admina i moderacji.

WSKAZÓWKA

Sekcje panelu, których moderator nie może otworzyć, są ukrywane; nagłówek panelu pokazuje moderatorowi listę jego uprawnień. Rola Owner (założyciel) i Admin mają dostęp do całości.

CZĘŚĆ 5

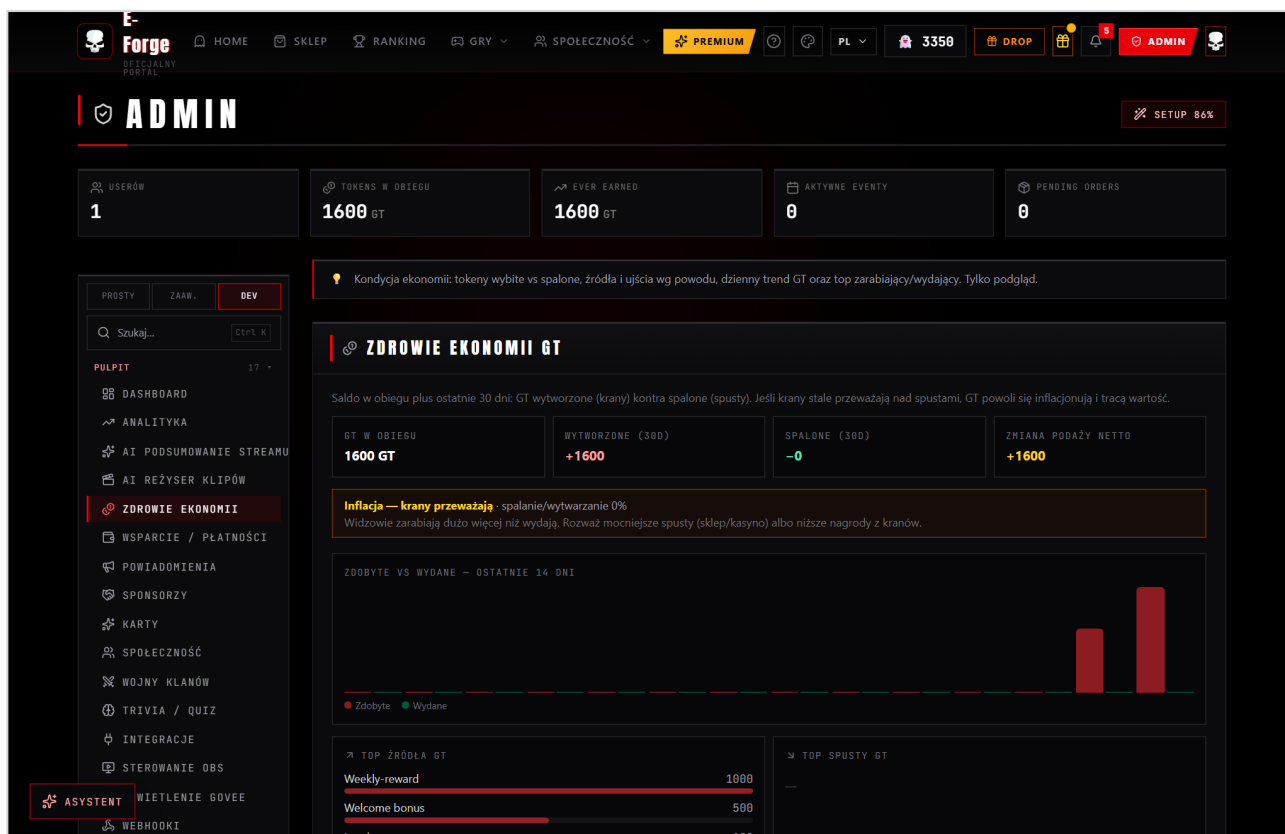
Panel admina — zarządzanie

A→Z

Panel /admin grupuje sekcje w kategorii: Pulpit, Ekonomia i treść, Eventy i społeczność, Moderacja i użytkownicy, Bot i czat, Powiadomienia. Poniżej każda sekcja zarządzania z opisem, co robi i jak jej używać.

Pulpit i przegląd

- Panel admina — pulpit z kluczowymi liczbami i skrótami.



□ Sekcja Zdrowie ekonomii — GT w obiegu, mint vs burn, źródła i ujścia.

Dashboards (Pulpit)

Centrum dowodzenia — pierwsza sekcja po wejściu na /admin. Pokazuje najważniejsze liczby (użytkownicy, GT w obiegu, GT zarobione łącznie, aktywne eventy, zamówienia do realizacji), kartę „Wymaga uwagi” z kafelkami-skrótami oraz ostatnie oczekujące zamówienia. Świeży portal widzi na górze kreatora konfiguracji (Setup Wizard).

Analytics (Analityka)

Wykresy aktywności społeczności, tylko do odczytu. Zawiera „Czas na streamie” (sesje liczone z Twitch EventSub: status LIVE z licznikiem, łączny czas i liczba streamów) oraz mapę ciepła aktywności czatu (7 dni × 24 h) — pomagają zaplanować porę streamów.

Recap (Podsumowanie streamu AI)

Generuje podsumowanie streamu przez AI (czas, suby, donacje, top czatujący) i może je wysłać na Discord. Zapisz webhook Discorda, kliknij „Generuj” po podgląd, „Wyślij” po publikację. Funkcja Elite — bez klucza AI degraduje się z czytelnym komunikatem.

ClipDirector (AI Clip Director)

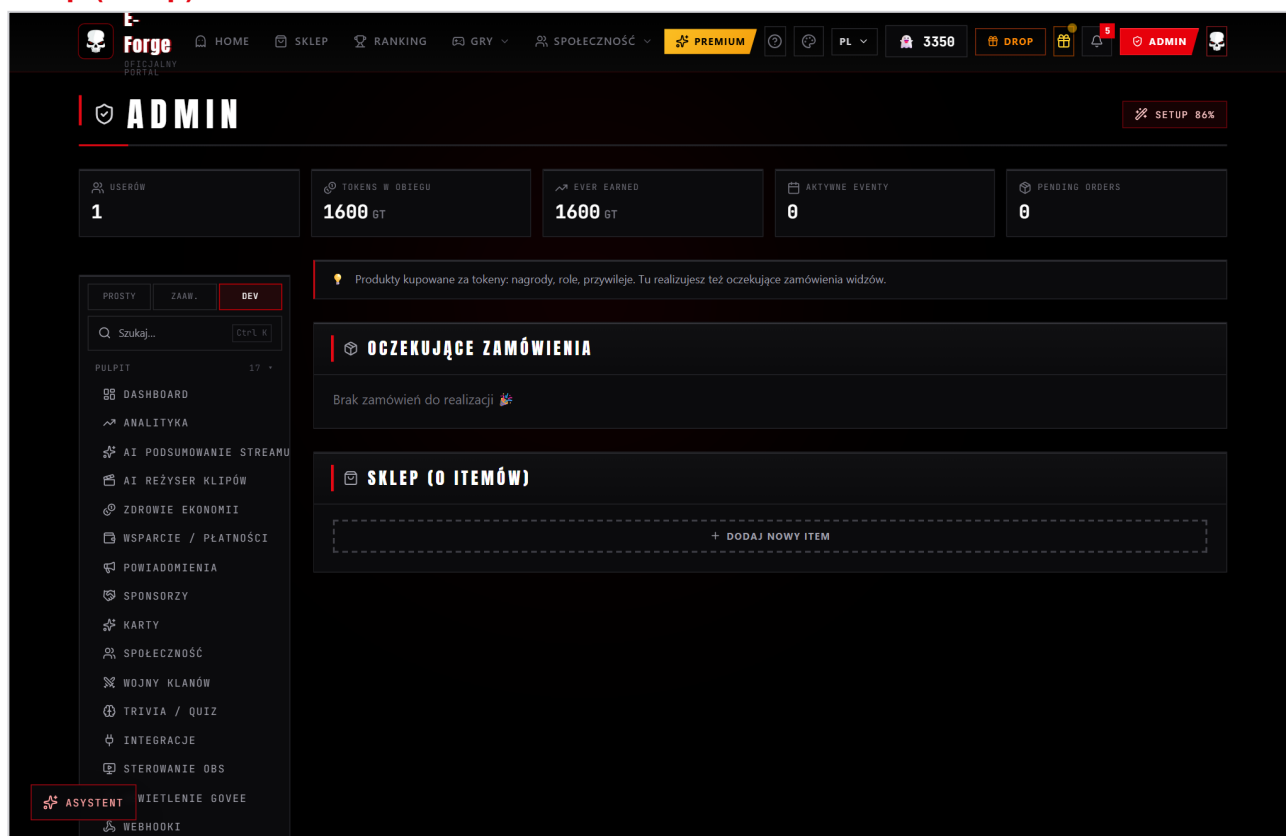
Automatycznie tworzy klip na Twitchu, gdy czat „eksploduje” hype'em. Dostrajasz czułość: próg liczby wiadomości, okno czasowe i cooldown; „Test” wymusza klip ręcznie, niżej lista ostatnich auto-klipów. Wymaga połączonego Twitcha ze scope clips:edit.

EconomyHealth (Kondycja ekonomii)

Podgląd zdrowia ekonomii GT, tylko do odczytu — pilnuje inflacji. Pokazuje GT w obiegu, sumę wybitych vs spalonych (~30 dni), wskaźnik spalania ze statusem (inflacja / zdrowo / kurczenie), dzienny trend, źródła i ujścia GT oraz top zarabiających i wydających. Główne narzędzie diagnostyczne ekonomii.

Ekonomia i treść

Shop (Sklep)



□ Panel → Sklep: katalog nagród, ceny w GT, kategorie i magazyn.

Katalog produktów kupowanych przez widzów za GT. Dodajesz/edytujesz/wyłączasz przedmioty (nazwa, opis, emoji/grafika, cena w GT, stan magazynowy), przypisujesz kategorię (gry, skiny, suby, kosmetyki, doświadczenia) i warunki dostępu (wymagany poziom, staż subskrypcji, odblokowane osiągnięcie). Zakup wydaje (spala) GT gracza — sklep to główny sink ekonomii. Przedmioty „cosmetic” realizują się automatycznie; fizyczne czekają na ręczną realizację.

PendingOrders / Realizacja zamówień

Kolejka zakupów czekających na działanie admina (badge na pulpicie). Dla każdego zamówienia widzisz przedmiot, kupującego, kwotę, datę i kontakt Discord. „Zrealizuj” oznacza wydanie nagrody; „Zwrot” anuluje i zwraca GT kupującemu (z opcjonalną notatką).

Collectibles (Karty kolekcjonerskie)

Katalog kart, które widzowie zbierają, otwierając paczki za GT (pojawiają się na /collectibles, handluje się nimi na rynku). Tworzysz karty inline (nazwa, rzadkość common→legendary, emoji/grafika, opis); możesz je włączać/wyłączać i usuwać.

Sponsors (Sponsorzy)

Pasek logotypów sponsorów na /support (plus opcjonalna karuzela na overlayu). Dodajesz partnerów (nazwa, link, logo, tier, notka), ustawiasz kolejność, oznaczasz „featured” i włączasz/wyłączasz.

Community (Klany / Społeczność)

Łączy ustawienia klanów z analityką społeczną. Pokazuje top companiony wg XP, top klany wg skarbcza oraz metryki: łączna liczba petów, łączne GT „nakarmione” companionom, liczba klanów i łączne GT w skarbczach — ważne wskaźniki sinka.

Eventy i społeczność

Events (Wydarzenia i loterie)

Konkursy z biletami, losowania, happy hours i eventy świąteczne (gotowe szablony: Walentynki, Wielkanoc, Halloween, Boże Narodzenie, Sylwester...). W loterii ustawiasz cenę biletu (domyślnie 500 GT) i limit biletów na osobę (domyślnie 20), opcjonalnie ze słowem-kluczem na czacie i mnożnikiem dla subów. Bilety palą GT, pula trafia do zwycięzców; happy hour stosuje mnożnik do zarabianych GT.

Predictions (Zakłady GT)

PREDICTIONS / ZAKŁADY

Twórz pytania, widzowie obstawiają tokenami wynik (np. czy wygrasz mecz), a pula trafia do tych, którzy trafili.

PODGLĄD (TAK WYGLĄDA W OBS)

ZAKŁAD — OBSTAWIAJ!		2750 GT
Ile zgonów w tym streamie?		
Mniej niż 5	51% · 1400 GT	
5–10	33% · 900 GT	
Więcej niż 10	16% · 450 GT	

<https://www.empire-forge.com/overlay/predictions?token=e9a71d8847fe92a653087d9889f8a52a4f7d1e1748b66aad1fd71a4ea887c1...>

Pokazuje aktualny otwarty/zamknięty zakład u góry ekranu OBS. Token współdzielony z alertami/goals. Możesz pokazywać zakład na stronie /predictions i/lub tym overlayem — jak chcesz.

Brak zakładów. Dodaj pierwszy poniżej.

□ Panel → Predictions: pula GT, opcje i rozstrzyganie zakładów.

Widzowie obstawiają GT wynik (yes/no lub 2–4 opcje), a pula trafia do tych, którzy trafili (system parimutuel). Tworzysz pytanie, opcje, kolor i czas zamknięcia. „WIN” rozstrzyga, „LOCK” blokuje nowe zakłady, „CANCEL” zwraca pulę. Stawka 10–1 000 000 GT.

CreateDrop / ActiveDrops (Dropy na czacie)

Szybki formularz kodu-dropa do zgarnięcia. Ustawiasz nagrodę podstawową (domyślnie 500 GT), opcjonalny bonus (np. 1000 GT × 10 slotów dla pierwszych) i czas ważności (domyślnie 60 min). Mintuje GT: pierwsi odbiorcy dostają nagrodę + bonus, kolejni samą nagrodę. ActiveDrops to lista aktywnych dropów (kopiuj kod / usuń).

CodeDrops (Kody na streamie / overlay)

Wyświetlanie kodów do gier/produktów na overlayu (nie waluta). Ustawiasz interwał, tytuł i kolor, dodajesz kody hurtowo w formacie „Etykieta | KOD-KOD-KOD”. Per kod: włącz/wyłącz, licznik wyświetleń, usuń; „Resetuj liczniki” / „Wyczyść wszystko”.

Wheel (Koło fortuny)

Koło, w którym widzowie kręcą za GT. Ustawiasz koszt zakręcenia i segmenty (etykieta, waga = szansa, nagroda w GT, kolor). Widzisz statystyki: liczbę zakręceń, wydane GT, zysk domu (wydane – wypłacone) i ostatnie spiny. Zakręcenie pali GT, segmenty wypłacają GT.

Subathon

Tryb subathonu: licznik czasu wydłużany przez suby i donacje. Ustawiasz czas startowy, sekundy za suba Twitch (domyślnie 300 = 5 min) i za bity/PLN (domyślnie 60) oraz limit maks. czasu. W trakcie sterujesz licznikiem (+10/+30/+60 min, -10 min, STOP), zmieniasz etykietę i kolor.

StreamAlerts (Alerty na streamie)

The screenshot shows the E-Forge Admin Panel. At the top, there's a navigation bar with links like HOME, SKLEP, RANKING, GRY, SPOŁECZNOŚĆ, and a PREMIUM badge. The main header area displays 'ADMIN' and a 'SETUP 86%' button. Below this, there are several summary cards: USERÓW (1), TOKENS W OBIEGU (1600 GT), EVER EARNED (1600 GT), AKTYWNE EVENTY (0), and PENDING ORDERS (0). A sidebar on the left contains a menu with options like DASHBOARD, ANALITYKA, AI PODSUMOWANIE STREAMU, AI REŻYSER KLIPÓW, ZDROWIE EKONOMII, WSPARCIE / PŁATNOŚCI, POWIADOMIENIA, SPONSORZY, KARTY, SPOŁECZNOŚĆ, WOJNY KLANÓW, TRIVIA / QUIZ, INTEGRACJE, STEROWANIE OBS, ASYSTENT, WYŚWIETLENIE GOVEE, and WEBHOOKI. The main content area is titled 'STREAM ALERTS (OVERLAY OBS)' and includes a description: 'Alerty wyświetlane przez OBS Browser Source — pokazują live zakupy, wygrane, suby/bity, donacje. Overlay łączy się z serwerem co ~1.2s — alert pojawi się max 1.5s po zdarzeniu.' Below this is a 'PODGLĄD NA ŻYWO' section showing two alert cards: 'Nowy sub!' with a heart icon and '5000 GT', and 'Donacja!' with a money bag icon and '20 PLN'. At the bottom, there's a section for 'OVERLAY TOKEN (SEKRET)' with a 'POKAŻ' button, a 'TOKEN' field, and a 'WYGENERUJ NOWY' button. Below that is a 'URL DLA OBS BROWSER SOURCE' field with a 'KOPIUJ URL' button.

□ Panel → Stream Alerts: typ alertów, animacje, pozycje, dźwięki, token overlaya.

Overlay z kartami powiadomień (suby, bity, donacje, zakupy, wygrane eventów, level-upy). Per typ ustawiasz animację, pozycję (9 opcji), dźwięk i próg minimalnej kwoty; globalnie czas wyświetlania (1,5–20 s), kolor, skalę tekstu i przycisk testowy. Kopiujesz/regenerujesz token overlaya i przeglądasz log 10 ostatnich alertów.

Polls (Ankiety)

Ankiety na overlayu; widzowie głosują za darmo (na czacie/web). Tworzysz pytanie z 2–10 opcjami i kolorem, masz podgląd na żywo; aktywne ankiety zamykasz/otwierasz i usuwasz, a po zamknięciu widać rozbić głosów (liczba i procent).

Achievements (Osiągnięcia)

Definicje osiągnięć odblokowywanych za aktywność; portal przyznaje je sam albo nadajesz ręcznie. Tworzysz/edytujesz/usuwasz (ikona, nazwa, rzadkość, typ wyzwacza + próg, nagroda), ukrywasz przed publicznym widokiem i przyznajesz konkretnej osobie. Każde osiągnięcie ma nagrodę w GT wypłacaną przy zdobyciu.

Seasons (Sezony / Battle Pass)

Sezony rankingowe / przepustka bojowa: reset klasyfikacji, archiwizacja i nagrody dla najlepszych. „Ensure Current Season” aktywuje sezon; dodajesz nagrody per poziom (tokens / code / item, etykieta, wartość, ikona, ścieżka premium). Nagroda „tokens” to wypłata GT na danym poziomie.

Bounties (Wyzwania od widzów)

Rozstrzyganie bounty tworzonych i finansowanych przez widzów ze wspólnej puli GT (escrow). „Complete” oznacza wykonane (pula trafia do twórcy bounty), „Reject” zwraca GT wszystkim wspierającym. Rozstrzygnięte przeglądasz w historii.

Trivia

Baza pytań quizu na GT, z opcjonalną rundą na żywo na overlayu. Tworzysz pytania (treść, 2–6 opcji, poprawna odpowiedź, nagroda w GT — domyślnie 100, kategoria), „Go live” nadaje pytanie na 60 s. Poprawna odpowiedź wypłaca GT; jedna próba na pytanie.

ClanWars (Wojny klanów)

Czasowe rozgrywki drużyna-vs-drużyna z tablicą na żywo. Startujesz wojnę (nazwa, 1–30 dni, pula nagród w GT), obserwujesz ranking klanów wg punktów, „End war” kończy wcześniej. Pula trafia w całości do skarbcza zwycięskiego klanu.

SoundRewards (Nagrody dźwiękowe)

Katalog dźwięków, które widzowie odtwarzają na streamie za GT. Tworzysz nagrody (nazwa, emoji, koszt w GT, URL pliku), testujesz przyciskiem play, włączasz/wyłączasz i edytujesz. Wyzwolenie dźwięku pali GT.

GamesLibrary (Biblioteka gier)

Synchronizacja biblioteki gier ze Steam, PSN i Xbox; widoczna na /games. Ustawiasz Steam ID, poświadczenia PSN (NPSSO) i Xbox (klucz API), synchronizujesz (gry + czas gry), per gra przełączasz widoczność.

StreamGoals (Cele streamu)

Paski postępu i Hype Train. Tworzysz cele (typ: suby / gift suby / followy / donacje / bity / członkowie YT, etykieta, wartość docelowa, tryb resetu), dostosowujesz kolory i czcionkę, ręcznie korygujesz postęp oraz stylujesz Hype Train.

Schedule (Harmonogram)

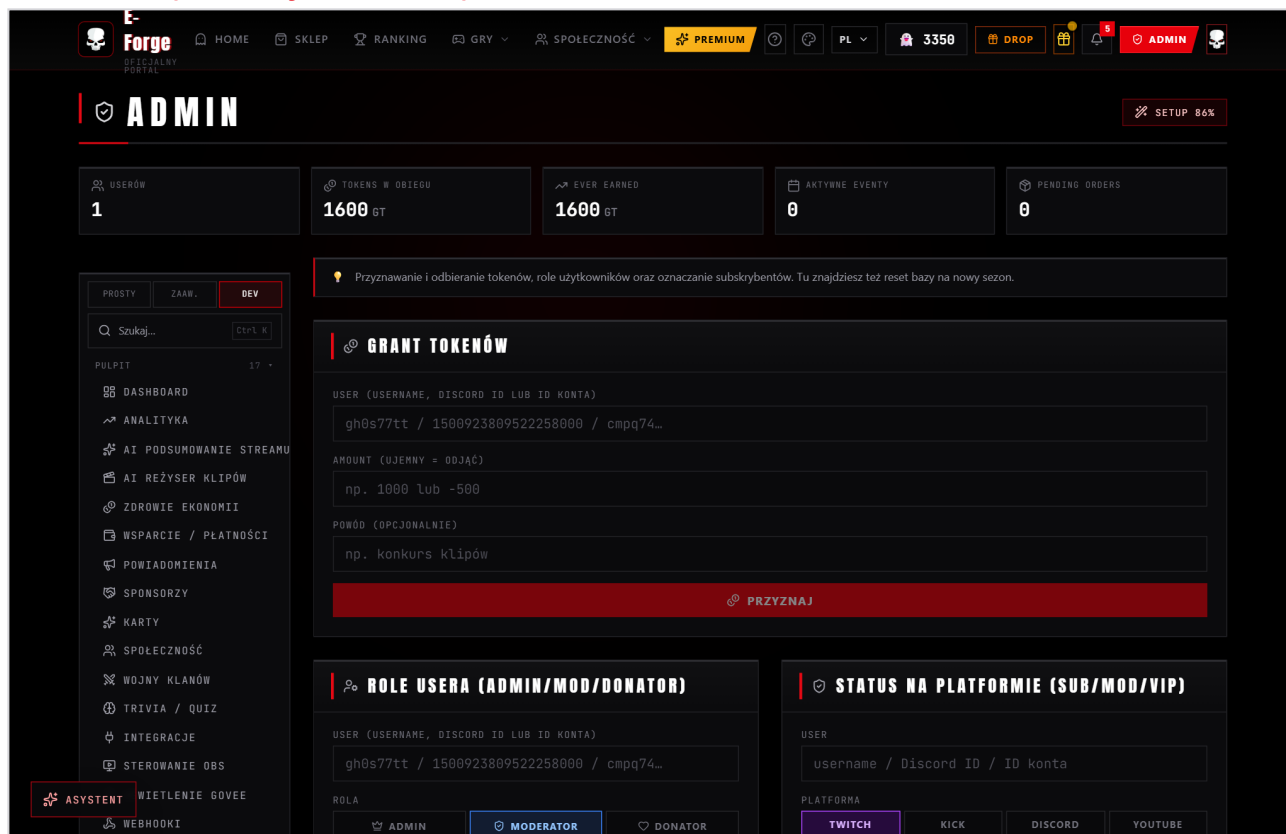
Tygodniowy, powtarzalny harmonogram streamów na stronie. Tworzysz sloty (dzień, godzina, czas trwania, tytuł, platforma), włączasz/wyłączasz i usuwasz pojedyncze sloty.

I Moderacja i użytkownicy

GrantTokens (Przyznawanie GT)

Ręczne przyznanie lub odjęcie GT użytkownikowi (jednorazowa korekta), z powodem zapisywanym w audycie. Wyszukujesz usera, wpisujesz kwotę (dodatnią lub ujemną) i powód. Jedyna sekcja ręcznie tworząca/usuwająca GT.

UserRoles (Role użytkowników)



□ Panel → Użytkownicy: role, granularne uprawnienia moderatora, statusy platform.

Dwie karty: nadawanie ról uprawnień (Admin / Moderator z pickerem uprawnień / Donator) oraz mapowanie ról platformowych (SUB/MOD/VIP per Twitch/Kick/Discord/YouTube, dla SUB tier + miesięce). Zmiany ról mogą wymagać kodu 2FA.

RoleRoster (Lista ról)

Read-only podgląd wszystkich userów z rolą właściciela/admina/moderatora, z widocznymi uprawnieniami każdego moda, licznikami, statusem bana i datą założenia konta. Zakres per portal.

Subscribers (Subskrybenci)

Read-only lista subskrybentów platform powiązanych z portalem. Widzisz łączną liczbę i rozbiecie wg platformy, filtrujesz i szukasz; przy każdym tier, miesiące i status MOD/VIP/OG.

MergeUsers (Łączenie kont)

Wykrywanie i łączenie duplikatów kont (po e-mailu, ID Discorda) w jedno główne — przenosi tokeny, historię, osiągnięcia i połączenia. „Rescan” wykrywa grupy, „Show Preview” pokazuje skutki, potwierdzasz loginem konta drugorzędnego (może wymagać 2FA).

Moderation (Automoderacja)

Reguły automatycznej moderacji czatu bota. Per reguła (wulgaryzmy, linki, capsy, długość, powtórzenia,

załgo): włączenie, akcja (usuń / timeout / ostrzeż), czas timeoutu i parametry, plus wyjątki (suby/VIP/mody). Osadzony dashboard ModViolationStats pokazuje naruszenia.

AuditLog (Dziennik audytu)

Niezmienny dziennik wszystkich akcji administracyjnych: kto, co i kiedy zmienił. Każdy wpis ma admina, etykietę akcji, użytkownika docelowego, czas, szczegóły i IP. Zakres per portal.

SupportTickets (Wsparcie)

Skrzynka zgłoszeń widzów (problem z nagrodą, błąd, pytanie, inne). Filtrujesz Otwarte / Rozwiązane / Wszystkie, odpowiadasz (do 2000 znaków), oznaczasz „Rozwiąż” / „Otwórz ponownie”. Widz dostaje powiadomienie przy każdej zmianie.

TwoFactor (2FA admina)

Dwuetapowe potwierdzanie (TOTP) wrażliwych akcji admina (zmiany ról, przyznawanie GT, reset bazy). „Start Setup” generuje sekret + QR; skanujesz do aplikacji authenticator, wpisujesz kod, by włączyć. Wyłączenie też wymaga kodu.

DatabaseReset (Reset bazy)

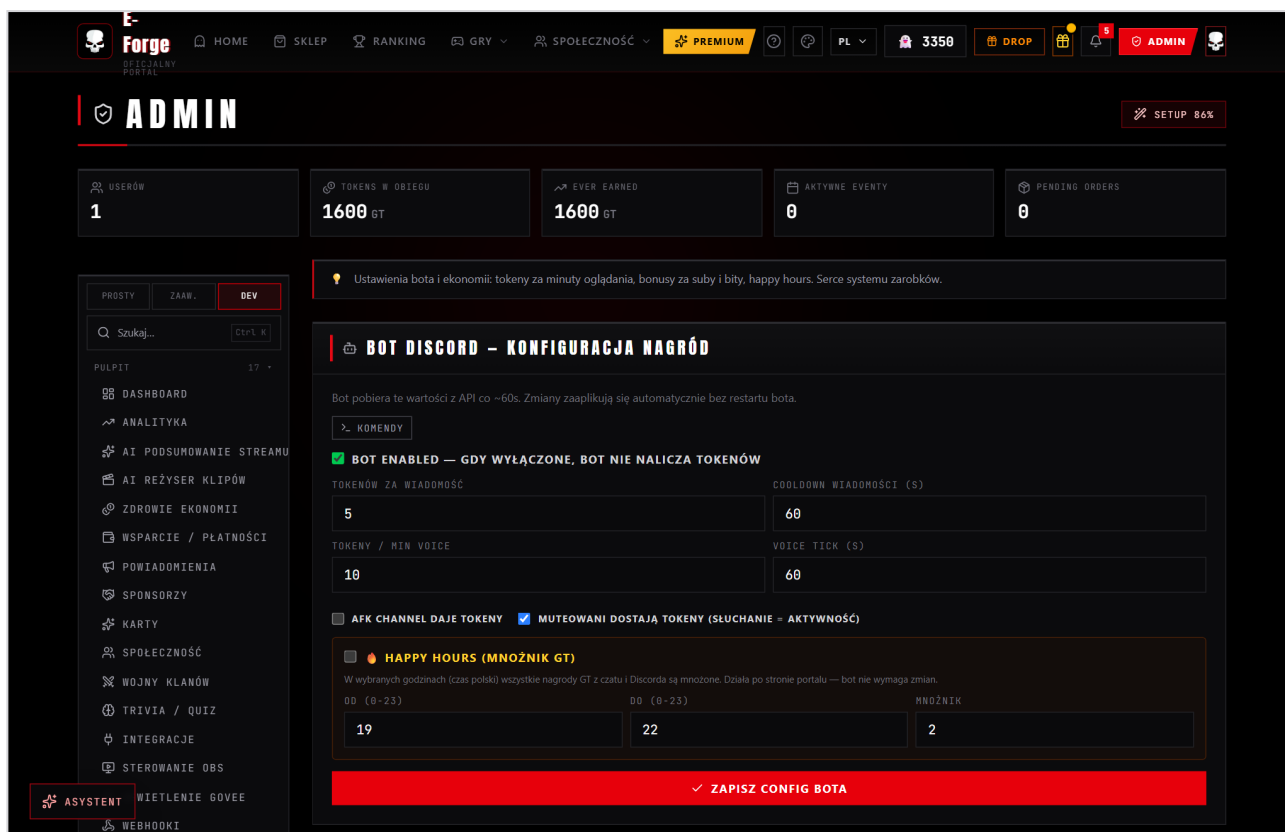
Destrukcyjne narzędzie do czyszczenia bazy: jeden portal (po slugu) lub wszystkie. Najpierw „Pobierz backup”, potem fraza potwierdzająca (USUŃ WSZYSTKO dla globalnego lub dokładny slug). Kasuje wszystkie GT i historię usuwanych userów. Używane przy starcie nowego sezonu.

WAŻNE

DatabaseReset jest nieodwracalny. Zawsze najpierw pobierz backup JSON i upewnij się, że wybrałeś właściwy zakres (jeden portal vs wszystkie).

Bot i czat (strona zarządcza)

ChatCommands (Komendy czatu)



□ Panel → Bot Discord: nagrody za aktywność, happy hours, przełączniki.

Własne komendy, na które bot auto-odpowiada (np. !discord), na wszystkich platformach. Tworzysz komendę (słowo wyzwalające, treść, cooldown — domyślnie 15 s), opcjonalnie wymagasz live i/lub aktywacji po N minutach streamu.

ChatTimers (Timery czatu)

Automatyczne wiadomości co X minut (np. przypomnienie o Discordzie); działają tylko podczas streamu. Tworzysz timer (treść + interwał, min. 1 min), włączasz/wyłączasz i edytujesz.

Faq (Auto-odpowiedzi)

Odpowiedzi wyzwalane słowem kluczowym, gdy widz wpisze je na czacie. Tworzysz wpis (słowo, tryb dopasowania „contains”/„word”, treść, cooldown — domyślnie 30 s).

Welcome (Powitanie)

Powitanie nowych widzów na czacie, z opcjonalnym bonusem GT. Włączasz funkcję, ustawiasz szablon (do 300 znaków, zmienna {user}) i bonus powitalny w GT (domyślnie 0). Bonus > 0 mintuje GT pierwszemu wystąpieniu widza.

SongQueue (Kolejka piosenek)

Kolejka utworów zgłaszanych przez widzów (!sr). Odświeżana co 10 s; oznaczasz utwór jako grany, pomijasz, usuwasz, banujesz użytkownika od zgłaszania, ręcznie dodajesz utwór, czyścisz kolejkę i przeglądasz ostatnio grane.

ChatOverlay (Overlay czatu)

Wygląd overlaya czatu OBS (Twitch + Kick + YouTube w jednym). Regulujesz rozmiar czcionki (10–40 px), przezroczystość tła, kolor tekstu, rodzinę czcionki i ikony platform, z podglądem na żywo.

I Powiadomienia

PushBroadcast (Web push)

Wysyłka powiadomień push do przeglądarek widzów, którzy je włączyli. Widzisz liczbę subskrybentów, redagujesz powiadomienie (tytuł do 120 + treść do 300 znaków) i rozsyłasz jednym kliknięciem. Wymaga kluczy VAPID.

CZĘŚĆ 6

Funkcje dla widzów A→Z

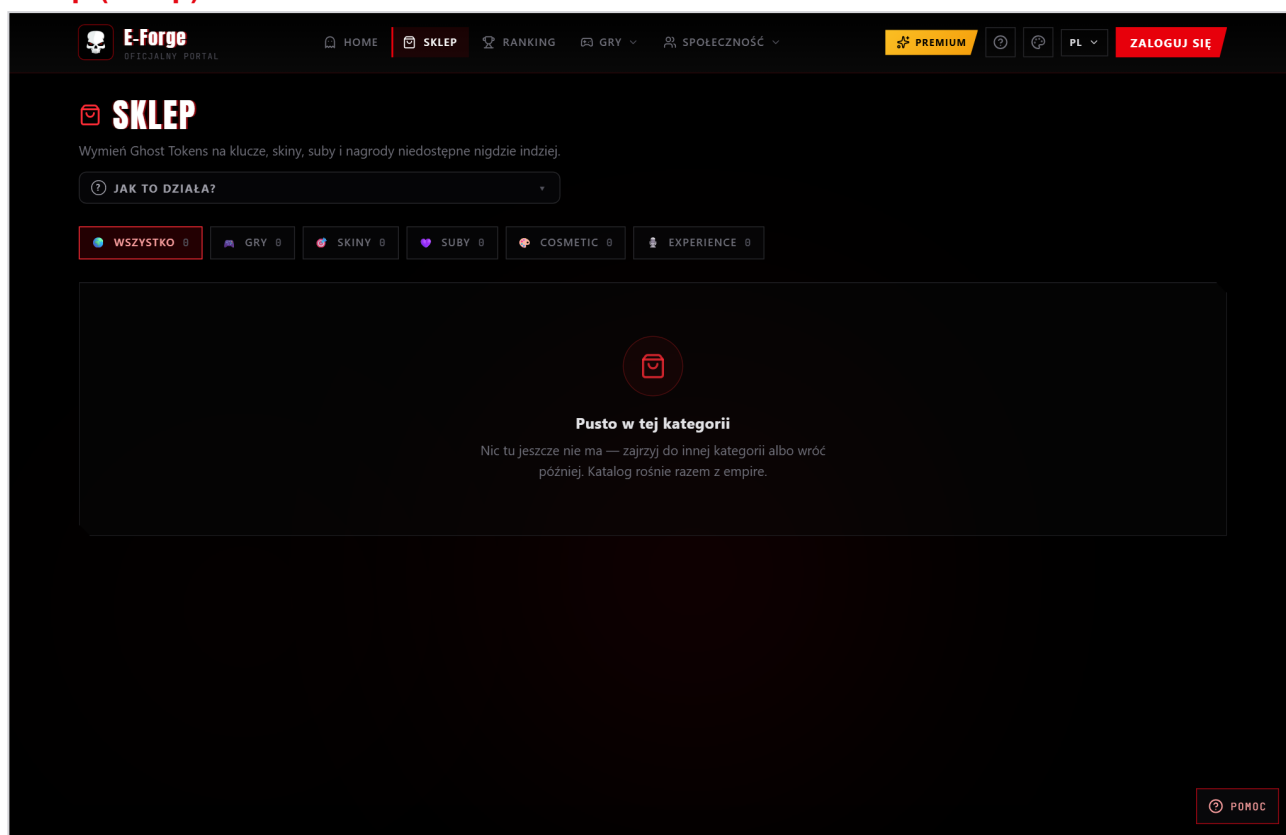
To, co widzi i robi Twoja społeczność: jak zarabia i wydaje GT, w co gra i jak rywalizuje. Wszystkie limity „na minutę” to zabezpieczenia anti-spam, nie cooldowny rozgrywki.

Jak widzowie zdobywają GT (krany)

- Oglądanie i czat — bot nalicza tokeny za aktywność (np. 1 GT/min na Twitchu; nagrody za wiadomości/voice na Discordzie konfigurowalne).
- Codzienny bonus — przycisk „odbierz” raz dziennie.
- Serie oglądania (watch streak) — codzienny check-in buduje serię; progi 3/7/14/30 dni dają bonusy i tier lojalności (patrz część 7).
- Kody-dropy — wpisz kod ogłoszony na streamie, by zgarnąć GT (pierwsi w slotach bonusowych dostają więcej).
- Eventy i loterie, donejty, suby, bity, osiągnięcia, prezenty GT od innych widzów (P2P gifting).

Sklep i ekonomia

Sklep (/shop)



☐ Sklep widza — nagrody kupowane za GT, w kategoriach.

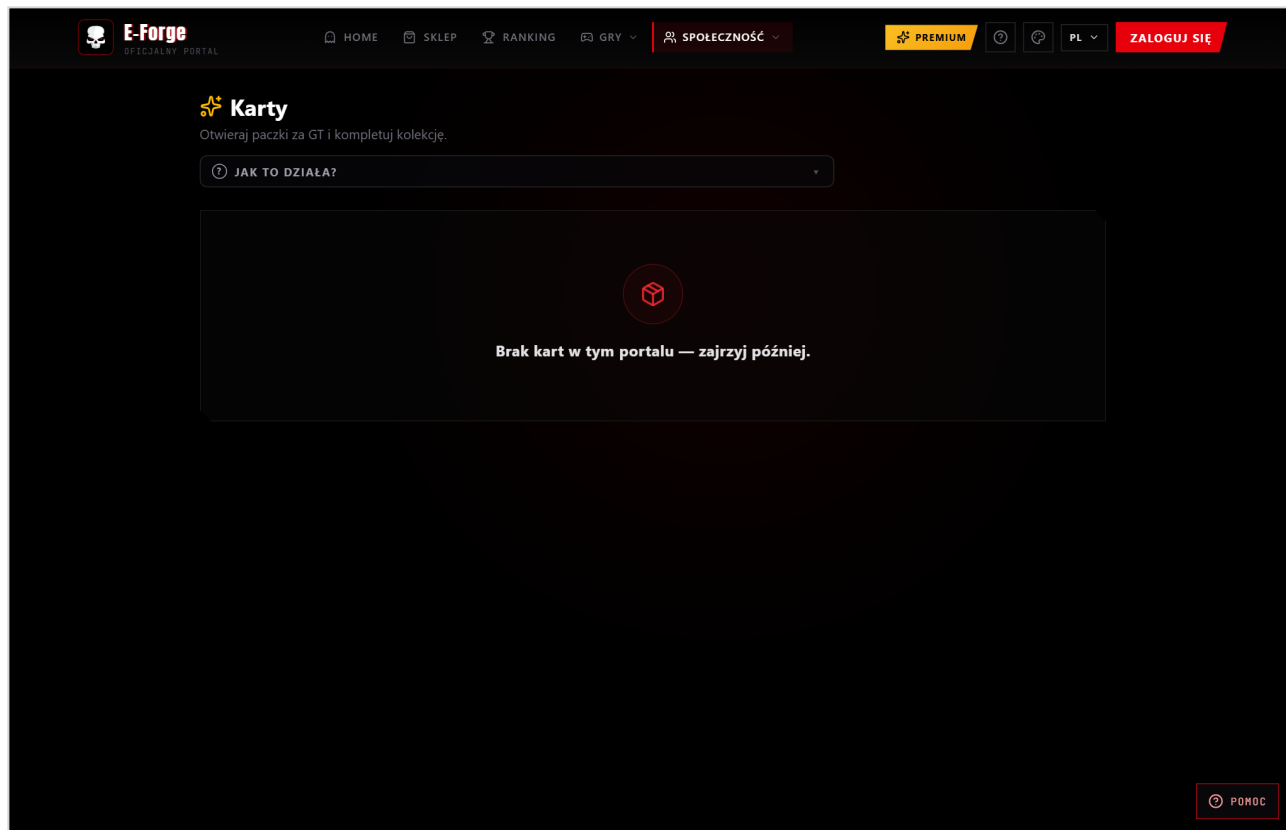
Katalog nagród kupowanych za GT, w kategoriach (gry, skiny, suby, kosmetyki, doświadczenia). Kupno odejmuje GT (z rabatem lojalnościowym wynikającym z poziomu i prestiżu, do -30%). Przedmioty

kosmetyczne realizują się od razu; fizyczne czekają na realizację przez streamera (kontakt przez ticket/Discord). Limit anty-spam: 10 zakupów / 60 s.

Rynek graczy (/market)

Handel kartami kolekcjonerskimi P2P. Wystawiasz kartę z ceną (1–1 000 000 GT), kupujący płaci GT. Prowizja 5% jest spalana (sink), sprzedający dostaje 95%. Limit 20 aktywnych ofert na sprzedającego.

Karty kolekcjonerskie (/collectibles)



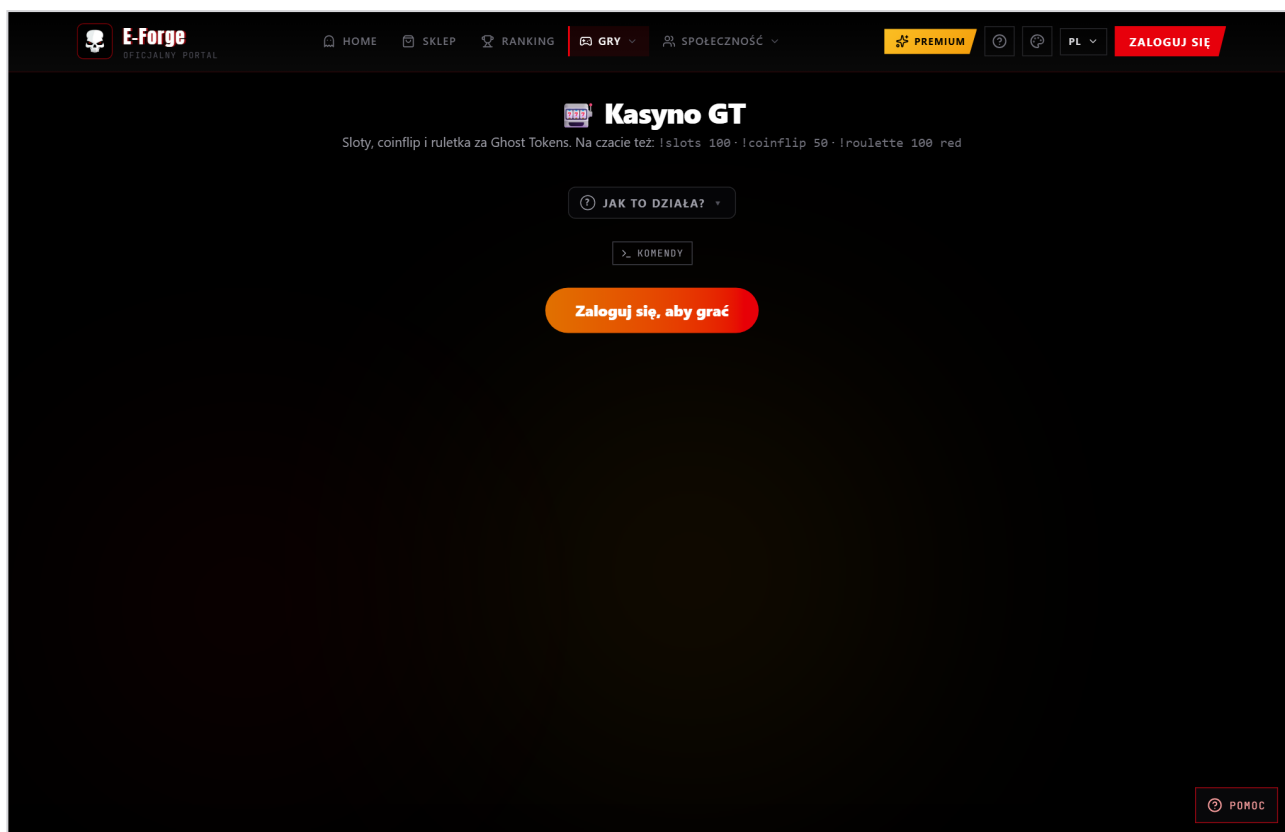
□ Karty kolekcjonerskie — paczki za GT, rzadkości, kolekcja.

Zbierasz karty, otwierając paczki za 250 GT. Losowanie ważone wg rzadkości:

Rzadkość	Szansa
Common	60%
Rare	28%
Epic	10%
Legendary	2%

Duplikaty zwiększają licznik sztuk; kolekcję filtrujesz wg rzadkości, a karty wystawiasz na rynku.

Kasyno GT (/kasyno)



□ *Kasyno GT — hub gier hazardowych za GT (sloty, ruletka, blackjack i inne).*

Hub gier hazardowych za GT (funkcja Pro+). Wspólny limit zakładu: 10–100 000 GT. 1% każdego zakładu zasila progresywny jackpot (seed 5000 GT), który zgarnia trójka 7w slotach. Limit anti-spam: 30 gier / 60 s. Dziesięć gier:

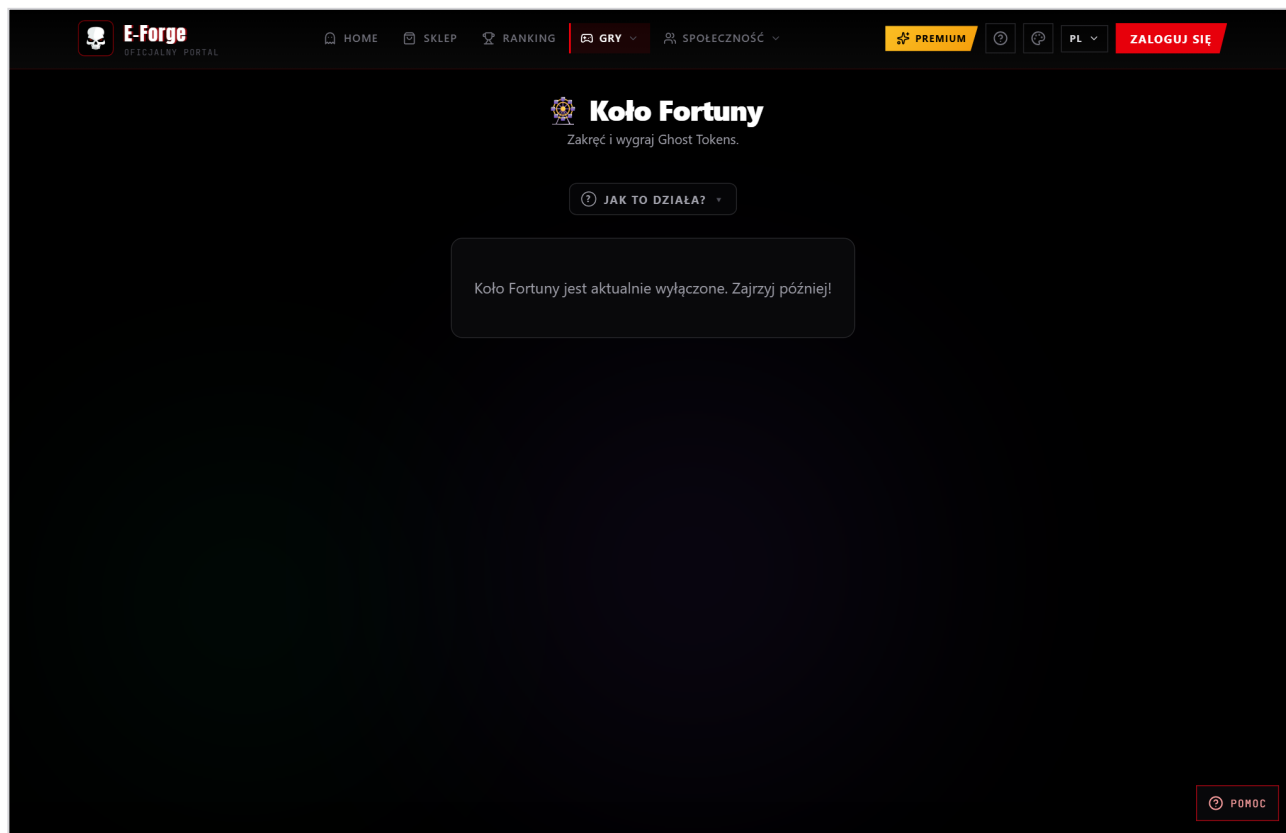
Gra	Mechanika	Wyplata / RTP
Sloty	3 bębny, trójka symboli wygrywa	10×–800× wg symbolu · RTP ~0,86 (+ jackpot na 777)
Coinflip	Rzut monetą, 48% szans	2× za wygraną · RTP 0,96
Ruletka	Koło 0/00/1–36, kolor lub numer	kolor 2×, numer 36× · RTP ~0,947
Kości	Rzut 0–99, „pod/nad” progim 2–98	mnożnik = 0,95 / szansa · RTP 0,95
Crash	Mnożnik rośnie, auto-cashout 1,01×–50×	zakład × cel jeśli nie crashnie · RTP 0,95
Plinko	Kulka przez 12 rzędów do 13 koszyków	0,5×–13× wg koszyka · RTP ~0,94
Mines	Siatka 5×5, 1–10 bomb, odkrywaj/cashout	rośnie z każdym polem, do 100× · RTP 0,95
Hi-Lo	Zgadnij wyżej/niżej niż karta	mnożnik za serię, do 100× · RTP 0,95
Blackjack	Klasyk vs krupier, hit/stand/double	2× wygrana, 2,5× blackjack · ~1–2% house
Scratch	Zdrapka 3×3, trójka symboli	1×–100× wg tieru · RTP ~0,92

WAŻNE

Kasyno to gra hazardowa za walutę wirtualną. Każda gra ma „house edge” (przewagę domu), więc w długim okresie jest sinkiem GT — to celowy element ekonomii, nie sposób na dorobienie.

Inne sposoby wydawania GT

Koło Fortuny (/wheel)



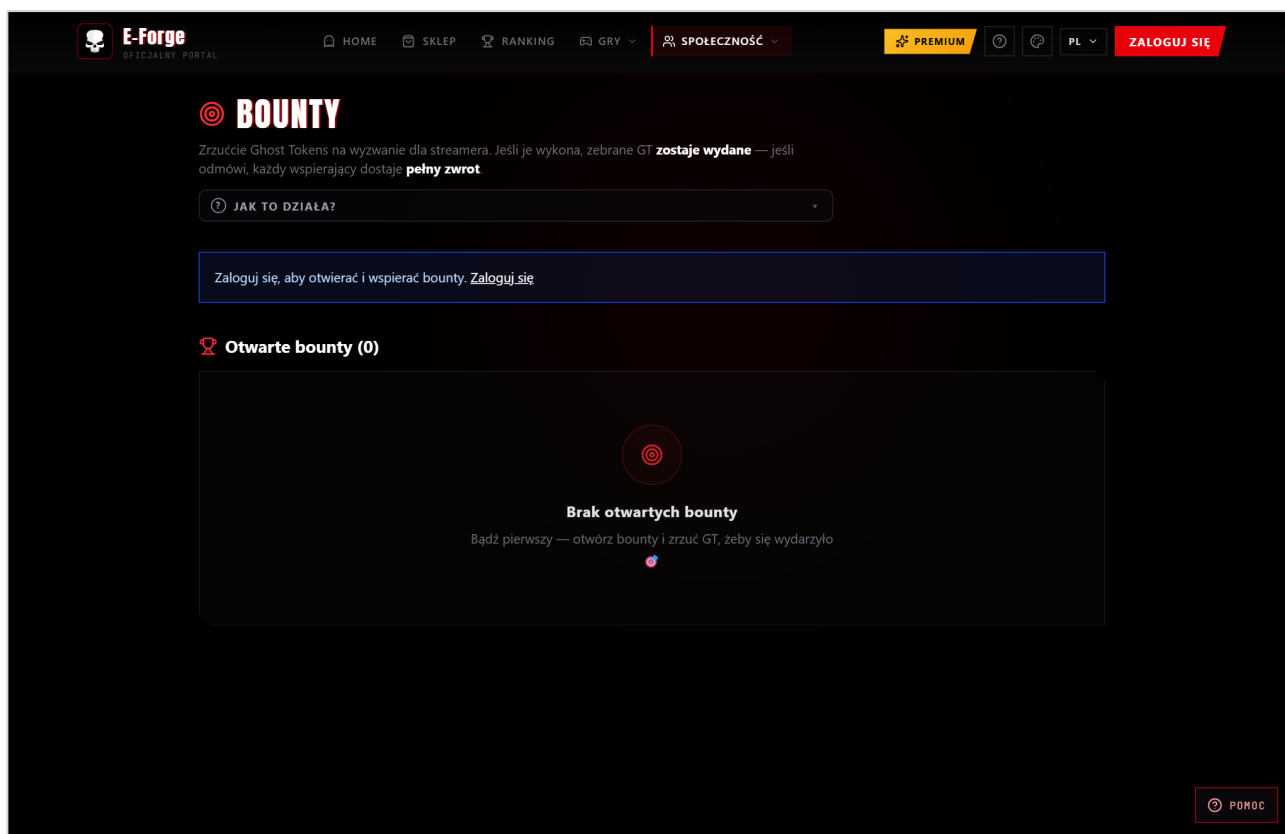
□ Koło Fortuny — zakręcenie za GT, segmenty z nagrodami.

Kręcisz kołem za 20 GT (koszt konfigurowalny). Domyślne segmenty: Pudło (0 GT, ~41%), 50 GT (~25%), 100 GT (~18%), 250 GT (~10%), 500 GT (~5%), JACKPOT 1000 GT (~2%). Animacja 5 s; limit 20 spinów / 60 s.

Zakłady / Predykcje (/predictions)

Obstawiasz GT wynik (10–1 000 000 GT na zakład, jedna oferta na pytanie). Pula dzieli się proporcjonalnie między tych, którzy trafili (parimutuel). Przy braku trafień lub anulowaniu — pełny zwrot. Po terminie zakład się blokuje.

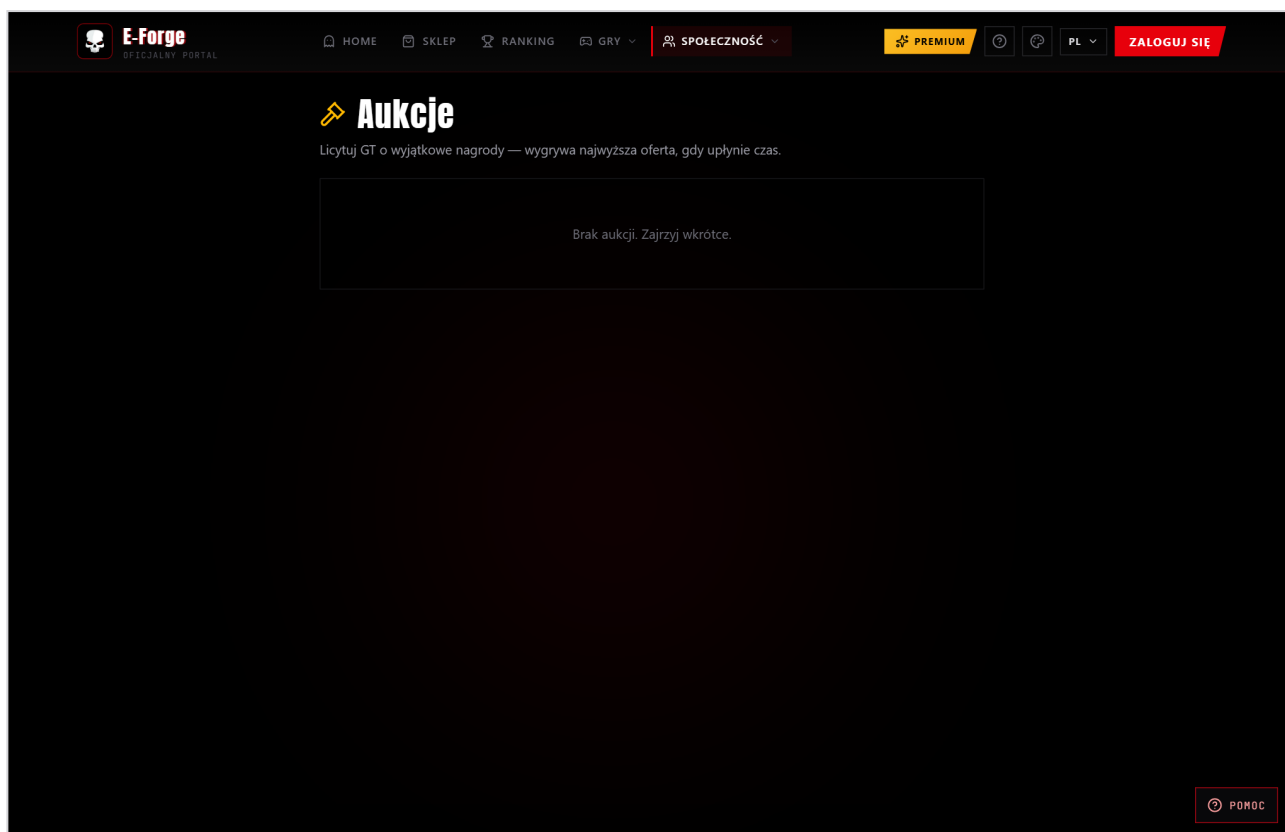
Bounties — wyzwania dla streamera (/bounties)



□ Bounties — widzowie finansują wyzwania dla streamera ze wspólnej puli GT.

Widzowie wspólnie finansują wyzwanie dla streamera ze wspólnej puli GT (escrow). Gdy streamer oznaczy je jako wykonane — pula trafia do twórcy bounty; gdy odrzuci lub minie termin — pełny zwrot wszystkim wspierającym.

Aukcje (/auctions)



□ *Aukcje — licytacje GT z odliczaniem na żywo.*

Licytujesz GT o perki/przedmioty wystawione przez streamera. Oferta trzyma Twoje GT (escrow); gdy ktoś Cię przebijie — GT wraca; gdy wygrasz — GT zostaje spalone (sink). Następna minimalna oferta = aktualna + max(10 GT, 5%). Czas aukcji 1h–7d, odliczanie na żywo. Brak anti-snipe — liczy się oferta przed deadline'em.

Tytuły profilowe (/profile)

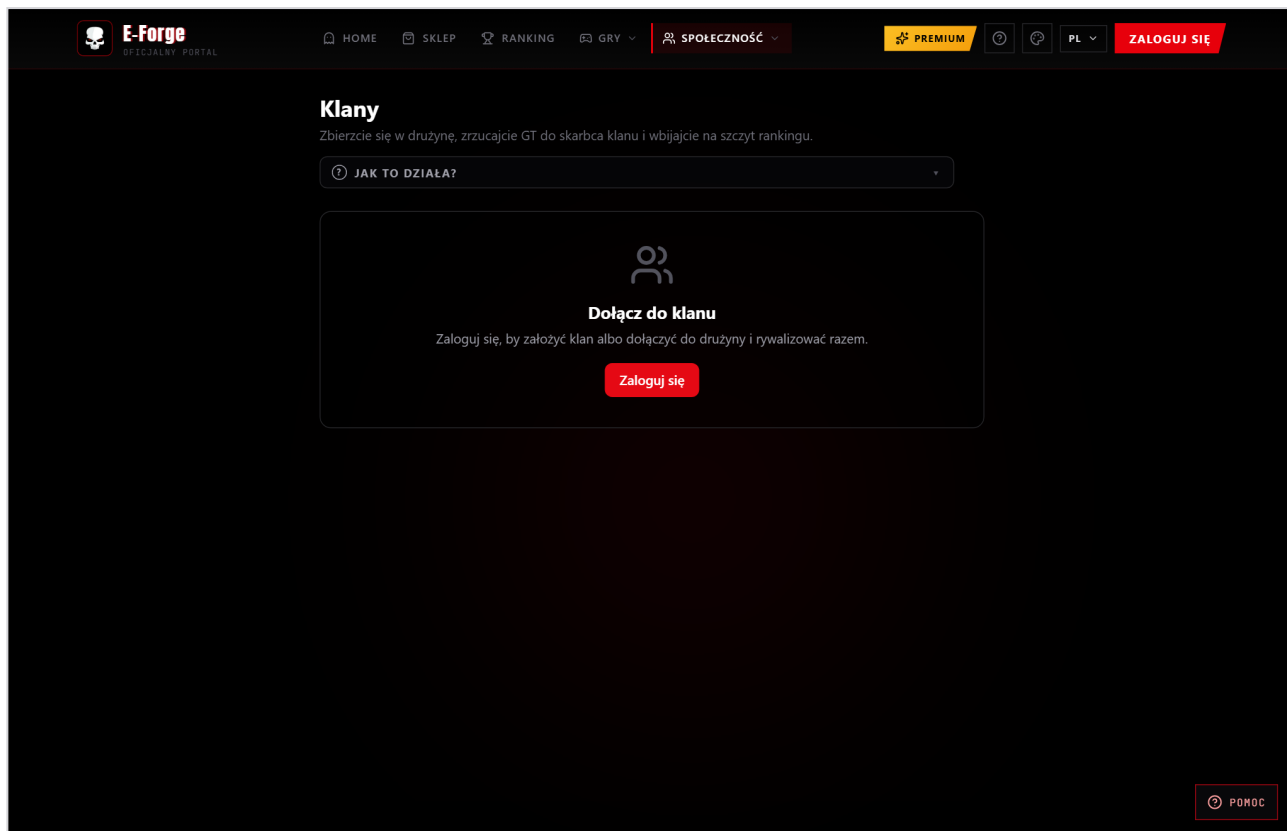
Kupujesz za GT prestiżowy tytuł (kosmetyczny flair przy nicku). Kurowany katalog 10 sztuk w 4 rzadkościach — czysty spust GT, bez moderacji. Zakładasz jeden tytuł naraz (zakładanie/zdejmowanie darmowe).

Tytuł	Rzadkość	Koszt	Tytuł	Rzadkość	Koszt
Rookie	common	500	High Roller	rare	20 000
Regular	common	1 500	Elite	epic	35 000
Insider	common	3 000	Legend	epic	60 000
Supporter	rare	6 000	Phantom	legendary	100 000
Veteran	rare	12 000	Eternal	legendary	200 000

Nagrody dźwiękowe (/sounds)

Wydajesz GT, by odtworzyć dźwięk na streamie (cena per dźwięk ustawiana przez streamera). Możesz odsłuchać dźwięk lokalnie przed zapłatą. Limit 10 odtworzeń / 60 s.

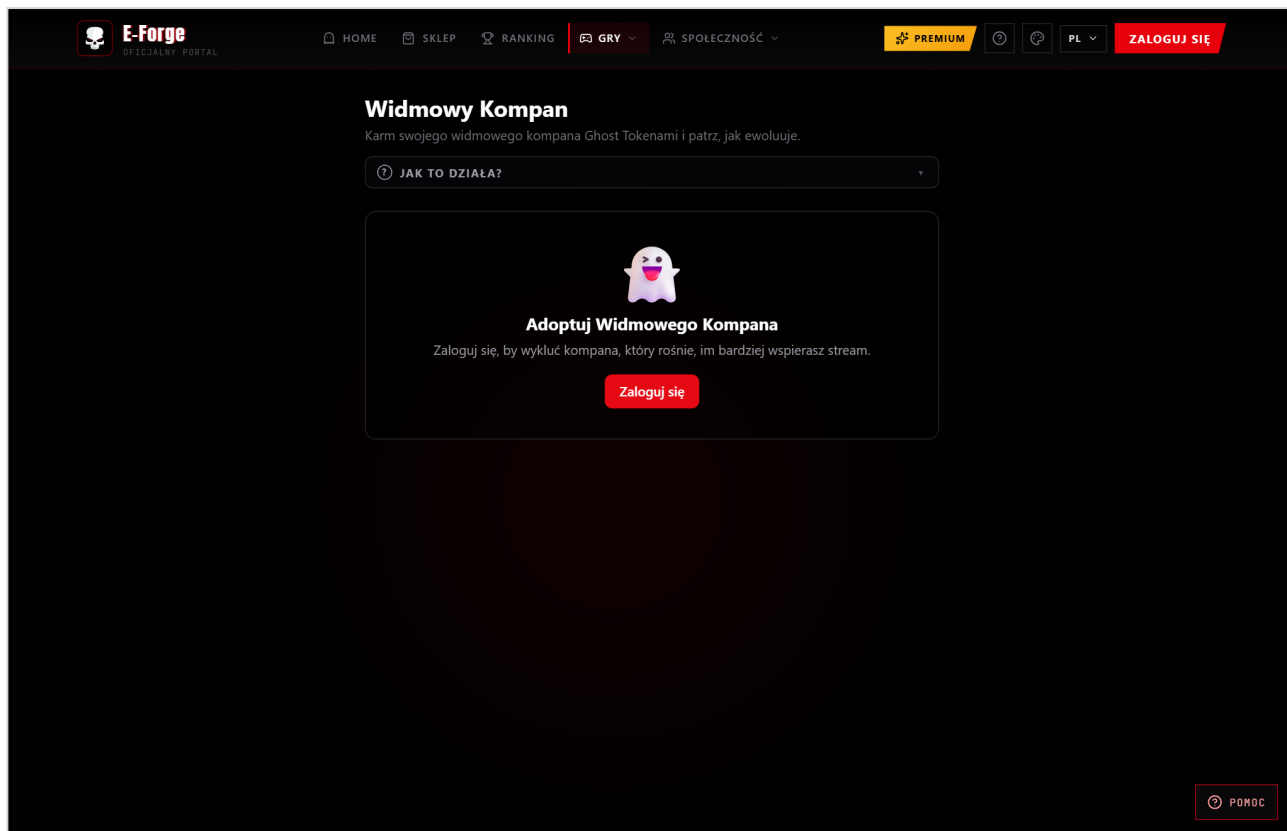
Klany (/clans)



□ Klany — wspólny skarbiec GT i ranking klanów.

Zakładasz klan za 5000 GT (kwota zasila początkowy skarbiec) lub dołączasz za darmo (po tagu). Wpłacasz GT do wspólnego skarbca (10–1 000 000 GT za wpłatę) — skarbiec napędza ranking klanów, a podczas wojny klanów liczy się jako punkty. Jeden klan na osobę.

Companion — wirtualny pet (/companion)

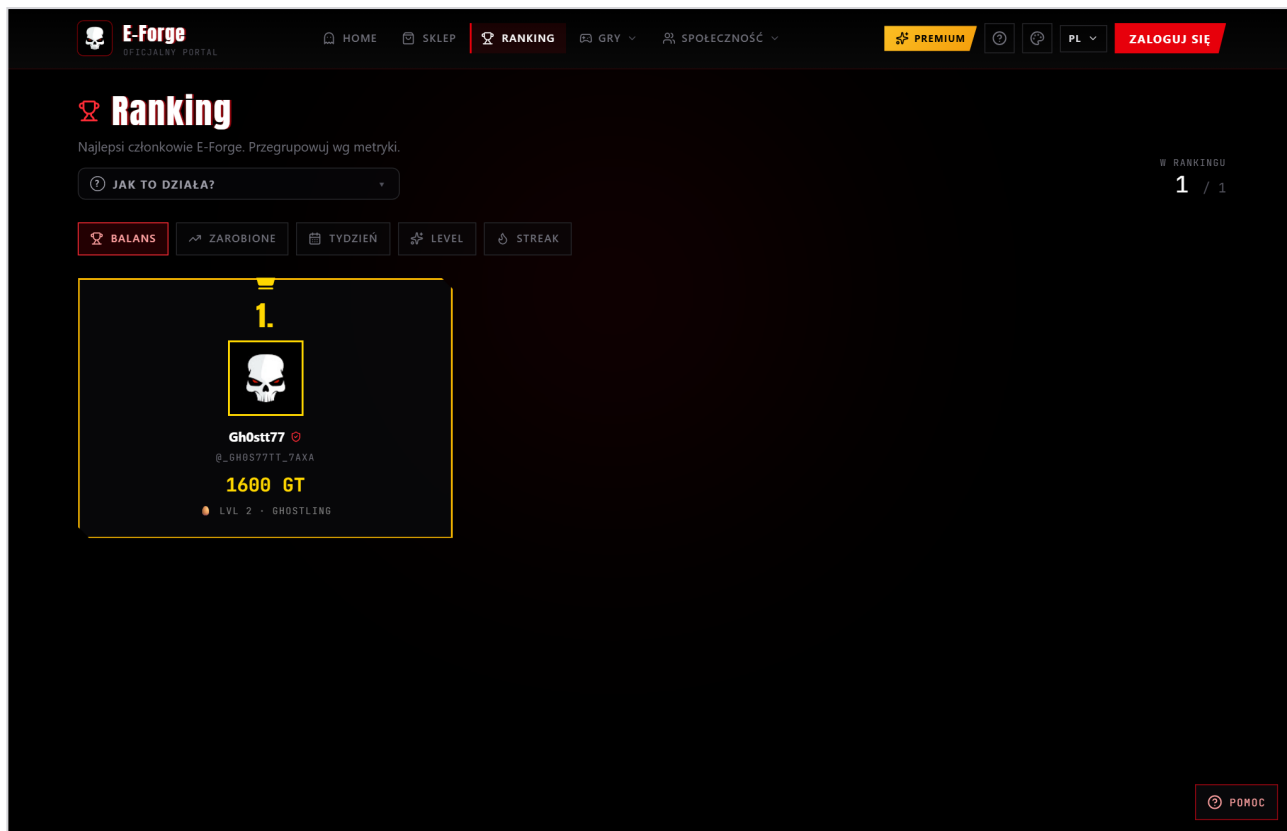


□ Companion — widmowy pet karmiony GT, ewoluuje przez etapy.

Karmisz widmowego kompana GT — ewoluuje przez kolejne etapy. Karmienie to realny spust GT (synergia z dashboardem ekonomii). Możesz zmienić jego imię.

Rywalizacja i społeczność

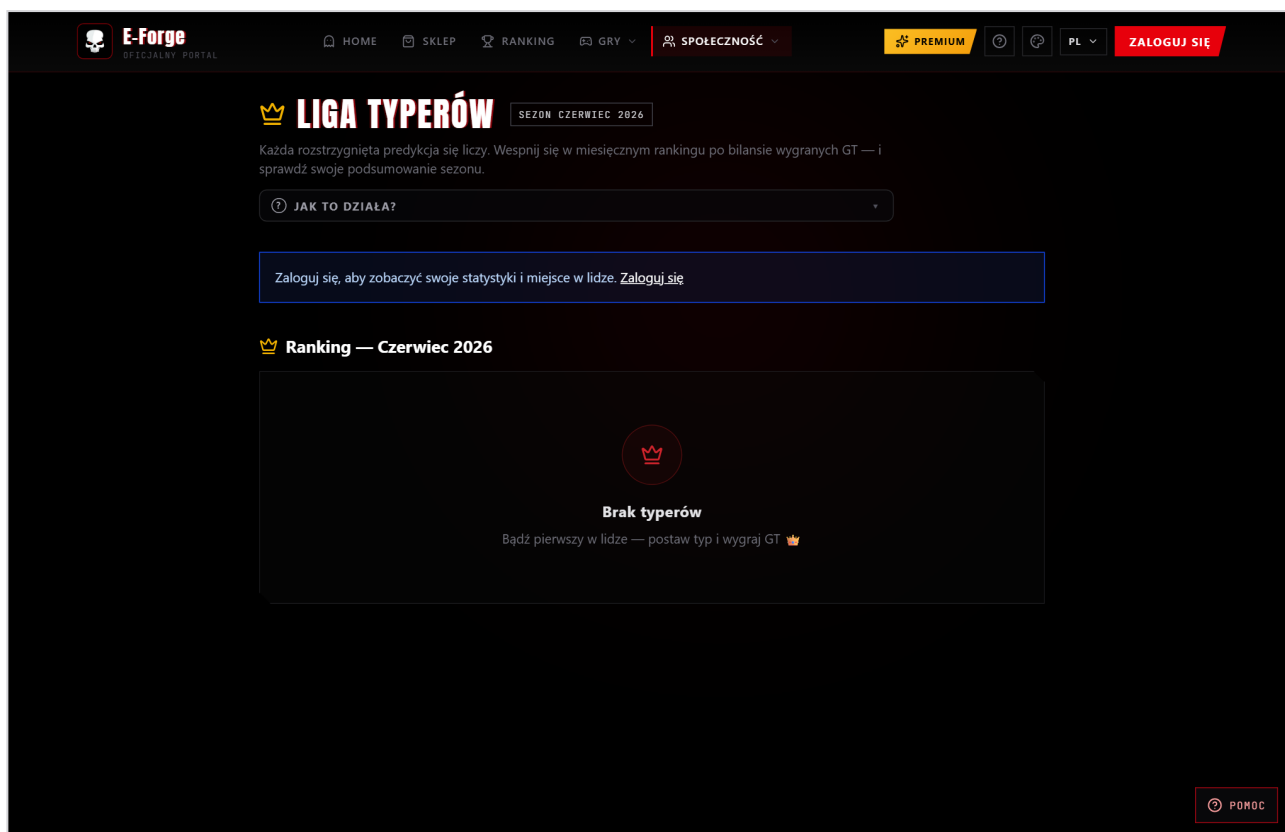
Ranking (/ranking)



□ *Ranking — klasyfikacja graczy wg pięciu metryk + podium.*

Klasyfikacja graczy wg pięciu metryk: Tokeny (saldo), Zarobione (all-time), Tygodniowo (7 dni), Poziom, Pasma (seria dni). Top 100 + podium; zalogowany widzi też swoją dokładną pozycję poza setką. Sam ranking nie wypłaca nagród.

Liga Typerów (/leagues)



□ *Liga Typerów — miesięczny ranking najlepszych typerów.*

Miesięczny ranking najlepszych typerów, liczony automatycznie z rozstrzygniętych zakładów (net GT = wypłata – stawka). Na koniec miesiąca: 1. miejsce 1500 GT, 2. — 750 GT, 3. — 300 GT (wymóg: ≥ 3 zakłady i dodatni bilans). Podium dostaje też odznaki; jest Galeria Sław ostatnich sezonów.

Trivia (/trivia)

Quiz z pytaniami od streamera (2–6 opcji). Poprawna odpowiedź wypłaca GT (domyślnie 100), jedna próba na pytanie. Streamer może nadać pytanie na żywo na overlay.

Ankiety (/polls)

Darmowe głosowanie (jeden głos, zmienialny do zamknięcia). Bez GT, ale głos liczy się do dziennego quesa „poll_vote”. Wyniki to liczby i procenty.

Clips (/clips)

Klipy zaciągane na żywo z Twitcha (ostatnie 7 dni, do 12). Głosujesz na „klip tygodnia” (jeden głos/tydzień, zmienialny). Bez GT; klip z największą liczbą głosów dostaje koronę.

Games — co zagrać następnie (/games)

Tablica gier streamera (biblioteka ze Steam/PSN/Xbox). Głosujesz na następną grę (jeden aktywny głos, darmowy). Najczęściej typowana dostaje odznakę „MOST WANTED”. To NIE kasyno — tu nie ma GT.

Sezon „Wrapped” (/wrapped)

Osobiste, udostępnialne podsumowanie miesiąca: ranga GT, pozycja w Lidze, bounty, przepływ GT, osiągnięcia, spersonalizowany „vibe”. Udostępnienie generuje publiczny link /wrapped/<nick> (ukrywa prywatne kwoty GT).

Harmonogram (/schedule)

Tygodniowy plan streamów (widoki Tydzień / Miesiąc), odliczanie do najbliższego streamu i eksport do kalendarza (Google Calendar + plik .ics). Godziny w strefie czasowej portalu, eksport w UTC.

Osiągnięcia (/achievements)

Odblokowują się automatycznie po przekroczeniu progu (ok. 23 typy wyzwaczy: donacje, suby, dropy, wygrane eventy, zakupy, gry kasyna, XP companiona, klany, poziom, pasmo, wiadomości...). Każde daje GT + XP; epickie i legendarne odpalają też alert na streamie. Wartość nagrody zależy od katalogu Twojego portalu.

CZĘŚĆ 7

Profil widza, poziomy i odznaki

Każdy widz ma prywatny panel /profile i publiczny profil /u/<nick>. Profil pokazuje poziom, rangę, tytuł, odznaki i dorobek — bez ujawniania prywatnego salda na stronie publicznej.

Profil prywatny (/profile)

Panel widoczny tylko dla właściciela konta. Zawiera: kartę hero (awatar z poziomem, role: ADMIN/MOD/DONATOR, pasek XP, linia perków lojalnościowych), siatkę statystyk (saldo, zarobione, wydane, pasmo, wiadomości, voice, pojedynki, companion, klan), oczekujące dostawy, linkowanie Discorda i kont OAuth, edytor 13 linków społecznościowych, osiągnięcia, kartę poleceń (referral), historię transakcji, a także: push, passkeys, kod donacji, dane do wysyłki (szyfrowane, RODO), eksport danych i zgłoszenia wsparcia.

Akcent koloru profilu

Darmowy, bez żadnego progu. 10 presetów kolorów (crimson, rose, orange, amber, lime, emerald, cyan, sky, violet, fuchsia) lub „” (powrót do koloru marki). Akcent barwi obwódkę awatara i poświatę nicku na profilu PUBLICZNYM.

Profil publiczny (/u/<nick>)

E-Forge SPECJALNY PORTAL

HOME SKLEP RANKING GRY SPOŁECZNOŚĆ PREMIUM PL 3350 DROP ADMIN

GhOstt77 ADMIN

@_gh0s77tt · GHOSTLING · Ud 28 cze 2026 · Kraj

AKCENT

LVL 4

Tytuły

Kup tytuł za GT i załóż go obok nicku.

NOWICJUSZ ZWYKLY	500 GT	BYWALEC ZWYKLY	1500 GT
WTAJEMNICZONY ZWYKLY	3000 GT	WSPIERAJĄCY RZADKI	6000 GT
WETERAN RZADKI	12 000 GT	GRUBA RYBA RZADKI	20 000 GT
ELITA EPICKI	35 000 GT	LEGENDA EPICKI	60 000 GT
WIDMO LEGENDARNY	100 000 GT	WIECZNY LEGENDARNY	200 000 GT

XP 00 LVL 5 0 / 500

Łącznie 2000 XP · do max LVL 100 brakuje 48 000 XP

Perk: +2% GT z czatu · -0% w sklepie

JAK TO DZIAŁA?

BALANS	ZAROBIONE	WYDANE	STREAK	WIADOMOŚCI	VOICE
3350 GT	3350 GT	0 GT	0 dni	0	0 min

POMOC

□ Profil widza — poziom, ranga, tytuł, odznaki i dorobek.

Widoczny dla każdego, pokazuje wyłącznie statystyki publiczne — saldo GT, wydane, e-mail i notatki są celowo ukryte. Zawiera: hero (awatar w kolorze akcentu, poziom, tytuł obok nicku, flaga kraju, role + tier lojalności), przyciski udostępniania + kod QR, przycisk prezentu GT (dla zalogowanych na cudzym profilu),

statystyki publiczne, pozycje w rankingach, dorobek typer (trafność/zakłady/bilans + odznaka Ligi), kartę klanu, połączenia platform, linki social i zdobyte osiągnięcia.

Prezenty GT (gifting P2P)

Na cudzym profilu publicznym zalogowany widz może podarować GT. Limity: min 1 GT, max 5000 GT na prezent, max 10 000 GT wysłane w ciągu 24 h. To transfer istniejących GT (nie tworzy nowych); obie strony dostają wpis w historii, odbiorca — powiadomienie.

Poziomy, ranga i prestiż

- XP rośnie z aktywności (czat/voice) i NIGDY się nie resetuje. Każdy poziom kosztuje 500 XP (poziom 1 obejmuje XP 0–999). Maks. poziom 100.
- Nagroda za poziom: $50 \times \text{poziom GT}$. Po maksie każde kolejne 50 000 XP = 1 gwiazdka prestiżu (nagroda $5000 \times \text{prestiż GT}$).
- Perki lojalnościowe: +0,5% GT z czatu za poziom (do +50%), +2% za gwiazdkę prestiżu (do +50%), rabat w sklepie -0,15%/poziom i -1%/prestiż (do -30%).

Rangi

Ranga	Od poziomu	Ranga	Od poziomu
GHOSTLING	1	WRAITH	50
SHADOW	5	PHANTOM LORD	75
SPECTER	15	ETERNAL	100
HAUNT	30		

Odznaki lojalności (serie oglądania)

Codzienny check-in oglądania buduje serię dni i tier lojalności widoczny na profilu publicznym:

Tier	Próg serii	Bonus GT
Brąz	3 dni	100 GT
Srebro	7 dni	300 GT
Złoto	14 dni	750 GT
Diaament	30 dni	2000 GT

Dzień bez milestone'a daje 0 GT (sam znacznik obecności); przerwana seria resetuje licznik. Tier to najwyższy osiągnięty próg.

CZĘŚĆ 8

Overlaye OBS

Overlaye to strony, które dodajesz w OBS jako „Browser Source”. Każdy ma własny adres `/overlay/<typ>?token=....`. Token autoryzuje overlay do Twojego portalu — kopiujesz go z odpowiedniej sekcji panelu (np. StreamAlerts → token overlaya, albo sekcja Widgets). Transport łączy SSE z fallbackiem pollingu, więc overlaye aktualizują się na żywo.

Jak dodać overlay w OBS

- W OBS: Źródła → + → „Przeglądarka” (Browser Source).
- Wklej URL overlaya z panelu (zawiera `?token=...`), ustaw szerokość/wysokość zgodnie z podpowiedzią sekcji (np. alerty 800×600, paski celów 600×140).
- Overlaye są „dormant-safe”: bez tokenu lub bez danych renderują pustkę zamiast błędu.
- Sekcja „Widgets” w panelu zbiera listę overlayów z wymiarami; „SceneBuilder” pozwala układać własne widgety na płótnie 16:9.

Dostępne overlaye

Overlay (URL)	Co pokazuje
<code>/overlay (alerty)</code>	Karty alertów: suby, bity, donacje, zakupy, wygrane, level-upy (konfiguracja w StreamAlerts).
<code>/overlay/wheel</code>	Animacja Koła Fortuny po zakręceniu przez widza.
<code>/overlay/predictions</code>	Aktywny zakład: pytanie, opcje, pula GT.
<code>/overlay/polls</code>	Aktywna ankieta i wyniki na żywo.
<code>/overlay/trivia</code>	Pytanie trivia nadane na żywo z odliczaniem.
<code>/overlay/subathon</code>	Licznik czasu subathonu.
<code>/overlay/goals</code>	Paski celów streamu (suby/donacje/followy) + Hype Train.
<code>/overlay/support-goal</code>	Pasek postępu zbiórki ze strony <code>/support</code> .
<code>/overlay/support-qr</code>	Kod QR do wsparcia (metody płatności).
<code>/overlay/top-supporters</code>	Ranking największych wspierających.
<code>/overlay/viewers</code>	Licznik / lista oglądających.
<code>/overlay/sponsors</code>	Karuzela logotypów sponsorów.
<code>/overlay/social</code>	Najnowszy post z X / Instagrama na streamie.
<code>/overlay/companion</code>	Widmowy companion (pet) i jego etap.
<code>/overlay/clan</code>	Karta klanu / skarbca.
<code>/overlay/clan-war</code>	Tablica wyników wojny klanów.

/overlay/codes	Rotujące kody do gier/produktów.
/overlay/last-event	Ostatnie wydarzenie/akcja społeczności.
/overlay/emoji-combo	Celebracja combo emoji z czatu.
/overlay/rumble	Status transmisji Rumble (live, followers, subs).
/overlay/chat	Połączony czat Twitch + Kick + YouTube.
/overlay/obs-control	Kontroler sterujący OBS wg reguł (ObsRules).
/overlay/widget	Pojedynczy custom-widget z buildera scen.

CZĘŚĆ 9

Komendy czatu i bot

Bot (ghost-empire-chat) to osobny, długodziałający proces łączący się z Twitchem, Kickiem i YouTube. Nalicza tokeny za czat, obsługuje komendy, automoderację, powitania, timery, kolejkę utworów i przekazuje czat na overlay. Konfigurację dociąga z portalu co ~2 min — zmiany działają bez restartu.

Wbudowane komendy czatu

Poza komendami, które sam zdefiniujesz w sekcji ChatCommands, bot rozumie wbudowane komendy gier i narzędzi (działają na połączonych platformach):

Komenda	Co robi	Dostęp
!slots <kwota>	Sloty za GT	widz
!coinflip <kwota>	Rzut monetą o GT	widz
!roulette <kwota> <red black 0-36>	Ruletka	widz
!duel <kwota>	Otwórz pojedynek PvP o GT	widz
!duel @nick <kwota>	Wyzwij konkretną osobę	widz
!accept	Przyjmij oczekujący pojedynek	widz
!heist <kwota>	Dołącz do grupowego napadu o GT	widz
!sr <link / tytuł>	Zgłoś utwór do kolejki	widz
@bot <pytanie>	Zapytaj asystenta AI (wymaga klucza AI)	widz
!image <opis>	Wygeneruj obraz AI (wymaga klucza AI)	widz
<słowo-klucz>	Wejście do loterii (keyword ogłoszony przez streamera)	widz

WSKAZÓWKA

Predykcje, trivia i koło fortuny są celowo obsługiwane na stronie WWW/overlayu (nie mają komend czatu). Twoje własne komendy (np. !discord, !sklep) dodasz w panelu → ChatCommands.

Co potrafi bot

- Ekonomia czatu: ~1 GT/min na aktywnego widza (Twitch), opcjonalny bonus powitalny, nagrody za Discord (konfigurowalne).
- Automoderacja: wulgaryzmy, linki, capsy, długość, powtórzenia, zalgo — akcja usuń/timeout/ostrzeż z eskalacją recydywy i wyjątkami dla subów/VIP/modów.
- Powitania nowych widzów, timery cykliczne, auto-odpowiedzi FAQ, ponawianie ogłoszenia otwartego zakładu.
- Kolejka utworów (!sr), wykrywanie combo emoji, przekazywanie czatu na overlay, raffle przez słowo-klucz.

I Hosting i multi-tenant bota

Bot to samodzielny proces (Dockerfile, wdrażalny na Railway/Render/Fly.io/VPS) — łączy się wyłącznie wychodząco do czatów i woła portal wspólnym sekretem `BOT_SECRET`. W modelu wielodostępnym uruchamiasz jeden proces bota na portal (każdy z własnym plikiem `env` i własnymi tokenami platform). Streamer trzyma własne OAuth aplikacji w portalu; bot używa kont botowych.